

HP 『海軍砲術学校』公開史料

# 射撃指揮装置 1 型

(射撃理論)

第 1 術科学校砲術科

<http://navgunschl.sakura.ne.jp/>

# 目 次

## 記号一覧表

1	弾道計算コンデンサ.....	7
2	座標系.....	22
3	速度計算.....	28
4	照準位置の決定.....	47
5	見越角の計出.....	52
6	動揺修正理論.....	60
7	集中角修正.....	87
8	信管秒時計出.....	92
9	目標自動表示盤の位置座標.....	94

## 記 号 一 覽

### 1.1 速度計算

$DM_{hx}$	相對速度東西成分
$DM_{hy}$	〃 南北成分
$DM_v$	〃 上下成分
$r(DM_{hx})$	相對速度修正東西成分
$r(DM_{hy})$	〃 南北成分
$r(DM_v)$	〃 上下成分
$D^2M_{hx}$	相對加速度東西成分
$D^2M_{hy}$	〃 南北成分
$D^2M_v$	〃 上下成分
$DM_{hx,}$	平均相對速度東西成分
$DM_{hy,}$	〃 南北成分
$DM_{v,}$	〃 上下成分
$R$	距 離
$E$	高 角
$By$	真方位角
$DM_r$	變 距
$DE$	上下變角率
$e(R)$	距離誤差
$e(E)$	高角誤差
$e(By)$	方位角誤差
$DM$	相對的速

C	相對運動的針
Et	昇降角
Co	自針
DMho	自運
Bct	的角
B	相對方位

### 1:2 彈道計算

Mhx4	東西方向變位總和
Mhy4	南北方向
Mv4	鉛直
Mrh4	水平面內射線方向變位總和
Mb4	左右方向變位總和
U(Mrh)	初速偏差水平面內射線方向成分
X(Mrh)	空氣密度偏差水平面內射線方向成分
Y(Mrh)	氣溫偏差水平面內射線方向成分
W(Mrh)	彈道風水平面內射線方向成分
u(Mb)	定偏水平面內射線方向成分
w(Mb)	彈道風水平面內射線左右方向成分
b(Mv)	砲擊角成分
U(Mv)	初速偏差上下成分
X(Mv)	空氣密度偏差上下成分
Y(Mv)	氣溫偏差上下成分
Z(Mhx)	發上射擊調定東西成分
Z(Mhy)	南北成分

$Z (Mv)$	陸上射擊調定上下成分
$T_2$	飛行時
$R_2$	指向距離
$\frac{T_2}{R_2}$	彈道變數
$Rh_2$	指向水平距離
$Rv_2$	指向高度
$Wh$	水平真風速
$Bwy$	真風真風向
$Whx$	水平真風速東西成分
$Why$	“ 南北成分
$Whx_0$	自速風東西成分
$Why_0$	“ 南北成分
$Whx_a$	視風速東西成分
$Why_a$	“ 南北成分
$Wra$	視風速水平面內射線方向成分
$Wba$	“ 左右方向成分

### 1.3 見越角計算

$V$	照尺角(上下苗頭)
$Lh$	水平面苗頭
$Rh$	水平距離
$Rv$	高度
$q (Rh_0)$	彈着距離修正

#### 1.4 動揺修正計算

$Z_0$	ロール
$E_{10}$	ピッチ
$E_g$	射線高角
$B_g$	射線相対方位
$j(E_g)$	射線高角動揺修正量
$j(B_g)$	射線相対方位動揺修正量
$M_{igy}$	動揺による射線移動水平面内首尾線方向成分
$M_{igx}$	" 左右舷方向成分
$M_{igz}$	" 鉛直成分

#### 1.5 TDT 信号動揺修正計算

$E_d'$	方位盤仰角
$B_d'$	方位盤旋回角
$\ell'$ (x 成分)	動揺している方向余弦
$m'$ (y 成分)	
$n'$ (z 成分)	
$\ell$ (x 成分)	動揺修正された方向余弦
$m$ (y 成分)	
$n$ (z 成分)	

#### 1.6 基準発砲角計算

$E_d g'$	砲仰角
$B_d g'$	砲旋回角
$q(v)$	照尺角修正
$q(L_h)$	水平面首尾修正

### 1.7 砲占位差修正角計算

$Pvd' 1 \pm$	垂直占位差 (1 番砲)
$Pvd' 2 \pm$	" (2 番砲)
$Pd 1 \pm$	甲板面内占位差 (1 番砲)
$Pd 2 \pm$	" (2 番砲)
$P(Edg') 1 \pm$	占位差仰角修正量 (1 番砲)
$P(Edg') 2 \pm$	" (2 番砲)
$P(Bdg') 1 \pm$	占位差旋回角修正量 (1 番砲)
$P(Bdg') 2 \pm$	" (2 番砲)

### 1.8 発砲諸元計算

$(Edg') p 1 \pm$	集中角俯仰角修正 (1 番砲)
$(Edg') p 2 \pm$	" (2 番砲)
$(Bdg') p 1 \pm$	集中角旋回角修正 (1 番砲)
$(Bdg') p 2 \pm$	" (2 番砲)
$j(Edg') 1$	星弾仰角調定量
$j(Bdg') 1$	星弾旋回角調定量

### 1.9 信管秒時計算

$T_s$	指令信管秒時
$T_g$	着て人費消時
$q(T_s)$	指令信管秒時修正量

### 1.10 目標自動表示並用信号計算

$R_{hx}$	現在距離東西成分
$R_{hy}$	現在距離南北成分
$R_{hx,}$	未來距離東西成分

$R_{hy}$  未来距離南北成分

$R_h$  " 水平成分

$R_v$  未来高度



## 射撃指揮装置 1 型

### 射撃理論

#### 1 弾道計算 コンデンサ (Ballistics Computing Condenser)

##### (1) 概説

目標に弾丸を命中させるには、目標の現在位置を連続的に測定的することによつて、目標の運動方向、運動量を計出し、弾丸の飛行秒時中の移動量を求め、現在位置へ加算することによつて未来位置を決定する。この位置へ、タイムリイに弾丸を到達させるには、時間と3次元の空間に関する連立方程を解法し、砲を指向すべき照準位置を決定しなければならない。

この射撃問題を解法するには、地球上において避けることのできない重力・大気の影響などの複雑な値を考えねばならない。このため、砲種及び弾種について基準状態における弾道に関する諸データが射表として編算され、基準弾道に射撃時の条件の変化については、補正を加え射撃問題の解法を行なっている。

射撃指揮装置は、一般にある機構によつて未来位置をファクターとして射表を精密に記憶させる装置を内臓し、測定的で得られた未来位置から記憶装置の諸データを逆にとりだす方式が行なわれている。

ここで注意すべきことは、照準位置計算部と弾道計算部とは常に入出力関係にあり、サーボ・ループを形成していることである。

即ち、弾道に関する全てのデータは、大気状態を基準とすれば射距離、仰角、及び初速度の関数である。従つて、計画初速に従つて砲仰角と射距離に応じて弾道諸データを記録させ、測定した未来位置の距

離、仰角に基づきこの記録データを取り出し、射撃時の条件の変化によつてデータを補正し、射撃理論をアナログサーボ連立方程式で解法する。

本射撃指揮装置は、一種の可変コンデンサである弾道コンデンサが採用され、装備砲について次の値を記憶させている。

指向距離（仮想未来距離）	$R_0$	
砲軸角（重力落下量）	$SE$	$b(Mv)$
初速	$U(Mrh)$	$U(Mv)$
空気密度偏差	$X(Mrh)$	$X(Mv)$
定偏	$b(Mb)$	
湿度偏差	$Y(Mrh)$	$Y(Mv)$

〔注〕3"R/Fのみ、5"R/Fについては無修正

以上の弾道関数は、射距離のかわりに飛行秒時  $T_0$  及び  $Eg$  の変化についての偏差量で与えられ、数学的に考えれば弾道関数は、 $T_0$  と  $Eg$  の2個関数といふことができ次式で示される。

$$R = f(T_0, Eg)$$

即ち、射撃装置の記録機構である弾道コンデンサは、 $T_0 \cdot Eg$  の変化量で偏差量をコンデンサ容量として発生する形状に加工し、測的によつて求めて未来位置  $T_0$  及び  $Eg$  から偏差量を逆に取り出すこととなる。

しかし、同時に  $f(T_0, Eg)$  を算出することは技術的に困難であるため、求める偏差量を  $Eg$  のみの関数とする  $f$  及び  $T_0$  のみを関数とする  $g$  とし、両者を組み合わせて偏差量を計出する1個関数に展開する必要がある

$$\text{即ち、 } F = f(T_2 \cdot E_g) \div f_1(T_2) + f_2(T_2)g_1(E_g) - f_3(T_2)g_2(E_g) \\ + \dots \dots \dots + f_n(T_2)g_{n-1}(E_g)$$

としている。展開された  $f \cdot g$  の量が多ければ、多いほど精度があがるが、コンデンサの数が増加し不経済であるので、処望の精度内に入る値で展開される。

本装置では、射程が大となれば  $T_2$  の値が大となりコンデンサ作製が粗雑となるので本装置の計算は、データを  $R_4$  で割り三角形斜辺を常に 1 とする比例算で計算することによつて、精度をあげている。そのため  $\frac{1}{R_4}$  で処理されている。従つて、 $T_2$  は  $\frac{T_2}{R_4}$  とし無次元化の方式をとつている。よつて、上記の式は

$$F = f\left(\frac{T_2}{R_4} \cdot E_g\right) \div f_1\left(\frac{T_2}{R_4}\right) + f_2\left(\frac{T_2}{R_4}\right)g_1(E_g) + f_3\left(\frac{T_2}{R_4}\right)g_2(E_g) \\ + \dots \dots \dots + f_n\left(\frac{T_2}{R_4}\right)g_{n-1}(E_g)$$

で表わされる。使用射表は

OP1766 「AA RANGE TABLE FOR 3-INCH 50 CALIBER GUN」

OP1184 「AA RANGE TABLE FOR 5-INCH 54 CALIBER GUN」

である。

(2) 弾道コンデンサの製作

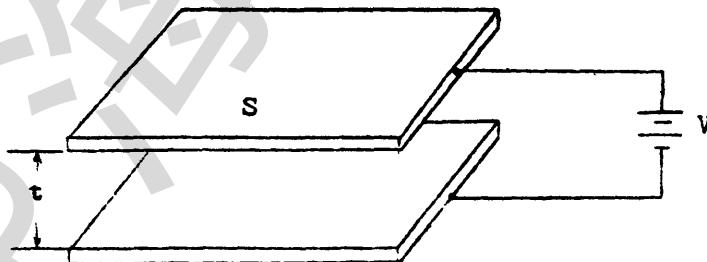


Fig 1-1

2枚の平面コンデンサ容量は

電界の強さ： $E$  Volt/m

面積： $S$  m<sup>2</sup>

二面の距離： $t$  m

加えた電圧： $V$  Volt

電荷密度： $\rho$  クローン/m<sup>2</sup>

全電荷： $Q$

誘電率： $\epsilon_0$

空気の比誘電率： $\epsilon_s$  とすれば

クローンの法則から

$$E = \frac{1}{\epsilon_0 \epsilon_s} \rho$$

$$ES = \frac{\rho}{\epsilon_0 \epsilon_s} S = \frac{Q}{\epsilon_0 \epsilon_s} \quad \therefore E = \frac{Q}{\epsilon_0 \epsilon_s S}$$

$$V = \int_0^t E dt = \int_0^t \frac{Q}{\epsilon_0 \epsilon_s S} dt = \frac{Q t}{\epsilon_0 \epsilon_s S}$$

$$C = \frac{Q}{V} = \frac{\epsilon_0 \epsilon_s S}{t}$$

即ち、容量は、面積に比例する。従つて Fig 1-2 のようにロータの形状を偏差量に応じた面積になるように作成し、サーボの  $Eg$  軸、 $\frac{T_2}{R_4}$  軸で変化すれば所要の容量を得ることができる。

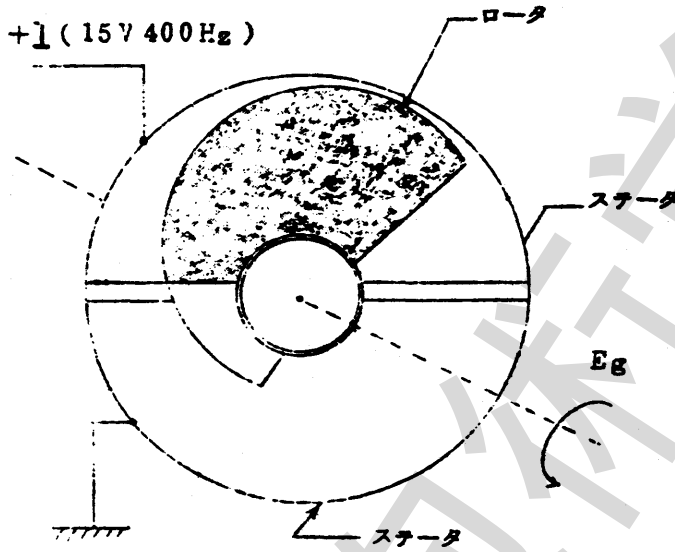


Fig 1-2

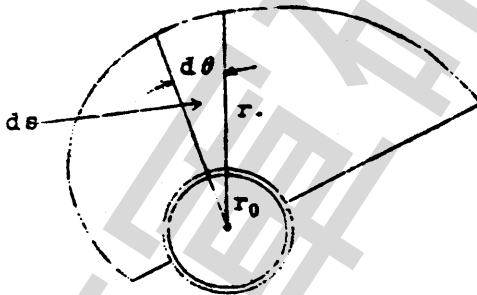


Fig 1-3

今、作成したい関数を  $F(x)$  とし、 $(+)$  電位に接触する面積  $S(\theta)$  とし、 $K$  を変換係数とすれば

$$F(x) = KS(\theta)$$

となる。

$r_0$  : 回転軸の半径

$r$  : 求めるローターの半径

とすれば、F1-3において微小面積をdSとなす微小角dθとすれば扇形の面積から次のようになる。

$$dS = \frac{1}{2} (r^2 - r_0^2) d\theta \quad \text{..... ①}$$

$$dF = \frac{K}{2} (r^2 - r_0^2) dX \quad \text{..... ②}$$

$$\frac{dF}{dX} = \frac{K}{2} (r^2 - r_0^2) \quad \text{..... ③}$$

$$\left(\frac{dF}{dX}\right)_{max} = \frac{K}{2} (r_{max}^2 - r_0^2) \quad (\text{注}) \text{ }_{max} \text{ は最大値を示す}$$

$$\frac{K}{2} = \frac{\left(\frac{dF}{dX}\right)_{max}}{r_{max}^2 - r_0^2} \quad \text{..... ④}$$

③式から

$$r^2 = \frac{2}{K} \left(\frac{dF}{dX}\right) + r_0^2 = \frac{r_{max}^2 - r_0^2}{\left(\frac{dF}{dX}\right)_{max}} \cdot \left(\frac{dF}{dX}\right) + r_0^2$$

$$\therefore r = \sqrt{\frac{r_{max}^2 - r_0^2}{\left(\frac{dF}{dX}\right)_{max}} \left(\frac{dF}{dX}\right) + r_0^2}$$

$r_0 = 14.5 \text{ mm}$      $r_{max} = 39.5 \text{ mm}$  とし、 $\frac{dF}{dX}$  は、射表を分析し電子計算機 IBM 7090 で計出し、回転角に応じた半径を定めロータ形状を求め、常に ±1 に接した面積が求める弾道のデータ値を示すように精密作製がなされる。

(3) 各種弾道コンデンサ

ア R<sub>4</sub>

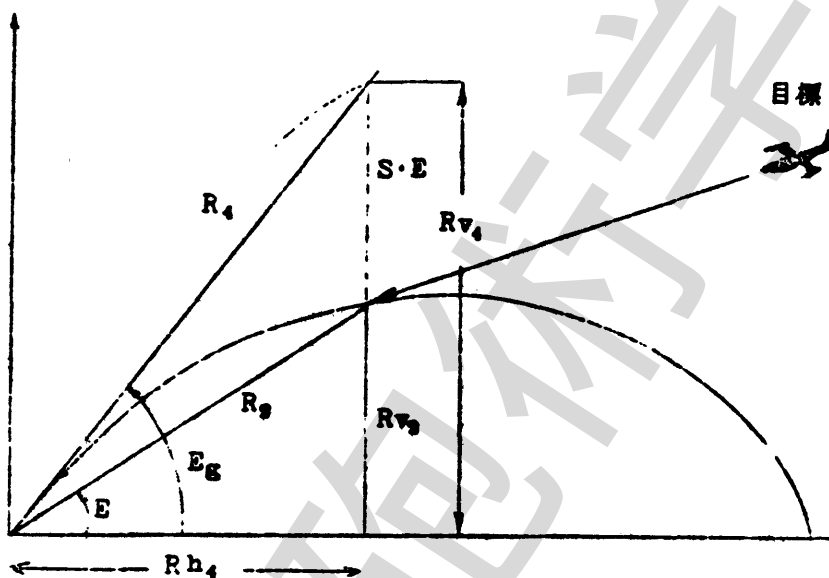


Fig 1-4

射表には、R<sub>4</sub>及びSEの値はのつていないので、次の計算式で求めている。

$$R_4 = Rh_4 / \cos E_G$$

$$S \cdot E = Rh_4 \tan E_G - R_{v3}$$

弾道コンデンサは、次の記号で表示する。

5F ..... 5"/54 弾道で  $\frac{T_2}{R_4}$  の関数

5G ..... 5"/54 弾道で E<sub>G</sub> の関数

3F ..... 3"/50 弾道で  $\frac{T_2}{R_4}$  の関数

3G ..... 3"/50 弾道で E<sub>G</sub> の関数

$$R_4 = 5F_1 + 5F_2 \times (5G_1 - 0.065) - 5F_3 \times (5G_2 - 1.015 - 5G_3)$$

$$R_4 = 3F_1 + 3F_2 \times (3G_1 - 0.071) + 3F_3 \times (3G_2 - 0.02)$$

イ 重力降下量  $S \cdot E$

$$\frac{SE}{R_4} = 5F_4 + 5F_6 \times (5G_4 - 0.07) + 5F_6 \times (5G_5 - 0.01)$$

$$\frac{SE}{R_4} = 3F_4 + 3F_5 \times (3G_3 - 0.057) + 3F_6 \times (3G_4 - 2.00)$$

ウ 初速度偏差 (IV 100ft/secの増減に関する偏差)

(ア) 水平面内射線方向

初速度偏差  $U(Mrh)/R_{h_4}$  は、 $E_g$  に関して射表をプロットした結果、 $E_g$  が変化しても  $U(Mrh)/R_4$  の変化量は、微小で精度上無視し  $T_2/R_4$  についてのみ 1 価関数として展開している。

$U(Mrh)$  は、 $R_{h_4}$  について展開しているので  $\frac{U(Mrh)}{R_{h_4}}$  を

$\frac{U(Mrh)}{R_4}$  に変換しなければならない。

$$\frac{U(Mrh)}{R_4} = \frac{R_{h_4}}{R_4} \times \frac{U(Mrh)}{R_{h_4}} = \frac{R_{h_4}}{R_4} \times (3.825 \times 10^{-2} - 5F_7)$$

$$\frac{U(Mrh)}{R_4} = \frac{R_{h_4}}{R_4} \times \frac{U(Mrh)}{R_{h_4}} = \frac{R_{h_4}}{R_4} \times (37.78 \times 10^{-3} - 3F_7)$$



(イ) 鉛直面内の上下偏差

$U(Mv)/R_4$  を  $\frac{T_2}{R_4}$  で展開すれば直線的に変化するので、

$Eg = 30^\circ$  についての  $\frac{T_2}{R_4}$  で展開した数値に  $Eg$  の変化に対する比を

もつて補正し、次の式としている。

$$\frac{U(Mv)}{R_4} = (1.9571 \times 10^{-2} - 5F8) \times 5G5$$

$$\frac{U(Mv)}{R_4} = (18.5 \times 10^{-3} - 3F8) \times 3G5$$

ウ 空気密度偏差 (空気密度10%増減に関する偏差)

(ア) 水平面内の射線方向

$\frac{X(Mrh)}{R_4}$  は、初速度偏差と同様に  $Eg$  でプロットすれば直線的

変化とわり、しかも  $Eg$  の変化量による値は、精度上無視できる

ので  $\frac{T_2}{R_4}$  のみの展開としている。

5F9 は  $\frac{1}{Rh_4}$  について展開された値であるため  $\frac{1}{R_4}$  に換算する必要がある。

$$\frac{X(Mrh)}{R_4} = \frac{Rh_4}{R_4} \times \frac{X(Mrh)}{Rh_4} = \frac{Rh_4}{R_4} \times 5F9$$

$$\frac{X(Mrh)}{R_4} = \frac{Rh_4}{R_4} \times \frac{X(Mrh)}{Rh_4} = \frac{Rh_4}{R_4} \times 3F9$$

(イ) 鉛直面内の上下偏差

$\frac{X(Mv)}{R_4}$  は、 $Eg = 30^\circ$  を基準とし、5F10を展開し、 $Eg$  の各砲

仰角の値の比で補正する。

$$\frac{X(Mv)}{R_4} = 5F10 \times (5G7 - 0.08)$$

$$\frac{X(Mv)}{R_4} = 3F10 \times (3G6 - 0.044)$$

エ 弾道風偏差(弾道風10ktの増減に関する偏差)

弾道風のコンテナは、射線方向風成分(Rear Wind)及び射線と直角成分(Cross Wind)に対して、水平面の射線方向、左右成分とした10ktを基準の偏差量を計出する。

(ア) 縦風 (Rear Wind)

$\frac{W(Mrh)}{R_4}$  は、射表EgについてプロットすればEgに関する変

化量はほとんどない。しかも $\frac{T_2}{R_4}$ については、直線的に変化してい

る。従つて $\frac{T_2}{R_4}$ を変数として1価関数として展開している。

$$\frac{W(Mrh)}{R_4} = 5F11$$

$$\frac{W(Mrh)}{R_4} = 3F14$$

(イ) 横風 (Cross Wind)

$\frac{W(Mb)}{R_4}$  は、射表をEgについてプロットしてもEgに関する変

化量はほとんど変化しない。従つて $\frac{T_2}{R_4}$ の1価関数として展開す

る。

$$\frac{W(Mb)}{R_4} = 5F12$$

$$\frac{W(Mb)}{R_4} = 3F15$$

オ 定偏 (Drift)

$\frac{b(Mb)}{R_4}$  は、射表を、 $Eg$  について展開すれば  $Eg = 25^\circ$  を中心に分布し、平均値  $Eg = 25^\circ$  の定偏をとつても、要求上の精度は満足される。従つて  $Eg = 25^\circ$  における  $\frac{T_2}{R_4}$  の展開値で作製されている。

$$\frac{b(Mb)}{R_4} = 5 F 13 \quad \frac{b(Mb)}{R_4} = 3 F 16$$

カ 気温偏差

気温が  $100^\circ F$  変化した場合の水平面内射線方向偏差及び上下偏差について展開されている。

(ア) 水平面内射線方向偏差

$\frac{Y(Mrh)}{R_4}$  のプロットは、複雑な曲線を示し、単調な曲線とならない。従つて、折線で近似化し、 $Eg = 50^\circ$  における曲線を折線近似し 3 F 11 を設計し、これを俯角の諸値を 3 G 7 によつて修正している。

$$\frac{Y(Mrh)}{R_4} = (3 F 11 - 2.3 \times 10^{-3})(1.605 - 3 G 7)$$

(イ) 上下偏差  $Y(Mv)/R_4$

$Eg = 30^\circ$  の  $Y(Mv)/R_4$  と展開関数 3 F 12 と  $Eg = 5^\circ$  の  $Y(Mv)/R_4$  の展開関数 3 F 12 を基準として  $Eg$  によつて展開関数 3 G 8 で倍数による修正をしたもので示している。

$$\frac{Y(Mv)}{R_4} = 3 F 12 (3 G 8 - 0.1992) - 3 F 13$$

5"/54 砲

主変数	関 数	種 類
$T_1/R_4$	5 F 1	$R_4$
"	5 F 2	$R_4$
"	5 F 3	$R_4$
"	5 F 4	$SE/R_4$
"	5 F 5	$SE/R_4$
"	5 F 6	$SE/R_4$
"	5 F 7	$IV/R_{h_4}$ (水平方向)
"	5 F 8	$IV/R_4$ (上下方向)
"	5 F 9	$A \cdot D/R_{h_4}$ (水平方向)
"	5 F 10	$A \cdot D/R_4$ (上下方向)
"	5 F 11	$R \cdot W/R_4$ (Rear Wind)
"	5 F 12	$C \cdot W/R_4$ (Cross Wind)
"	5 F 13	$Drift/R_4$
$H_g$	5 G 1	$R_4$
"	5 G 2	$R_4$
"	5 G 3	$R_4$
"	5 G 4	$SE/R_4$
"	5 G 5	$SE/R_4$
"	5 G 6	$IV/R_4$ (上下方向)
"	5 G 7	$A \cdot D/R_4$ (上下方向)

3"/50砲

主変数	関数	種類
$T_2/R_4$	3F1	$R_4$
"	3F2	$R_4$
"	3F3	$R_4$
"	3F4	$SE/R_4$
"	3F5	$SE/R_4$
"	3F6	$SE/R_4$
"	3F7	$IV/R_{h_4}$ (水平方向)
"	3F8	$IV/R_4$ (上下方向)
"	3F9	$A \cdot D/R_{h_4}$ (空氣密度) (水平方向)
"	3F10	$A \cdot D/R_4$ ( " ) (上下方向)
"	3F11	$Temp/R_4$ (水平方向)
"	3F12	$Temp/R_4$ (上下方向)
"	3F13	$Temp/R_4$ ( " )
"	3F14	$R \cdot W/R_4$ (水平方向)
"	3F15	$CW/R_4$ (左右方向)
"	3F16	$DRIFT/R_4$
Eg	3G1	$R_4$
"	3G2	$R_4$
"	3G3	$SE/R_4$
"	3G4	$SE/R_4$
"	3G5	$I \cdot V/R_4$ (上下方向)/ $R_4$
"	3G6	$A \cdot D/R_4$ ( " )/ $R_4$
"	3G7	$Temp/R_4$ (水平方向)/ $R_4$
"	3G8	$Temp/R_4$ (上下方向)/ $R_4$

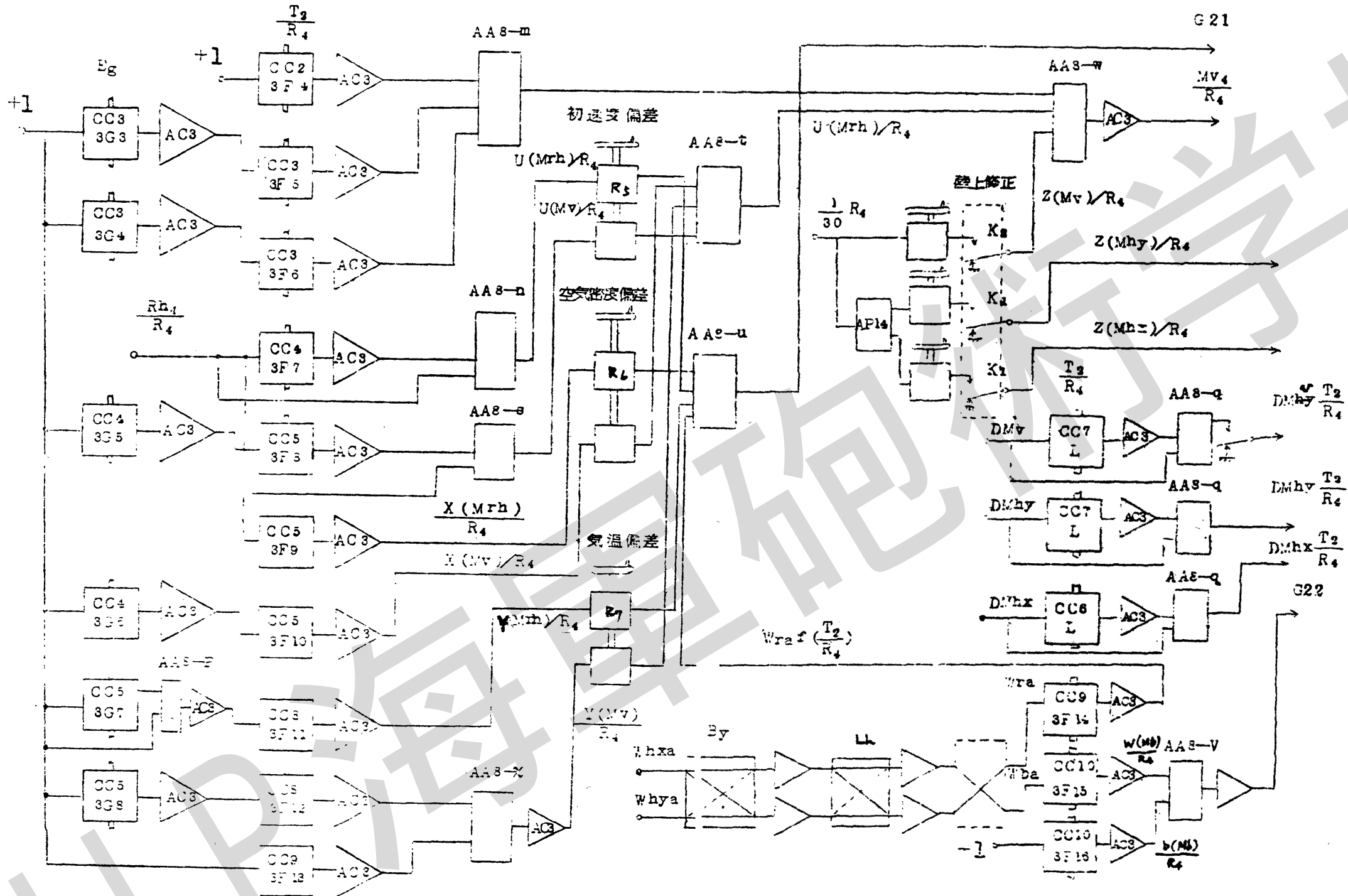


Fig 1-5 调速器控制回路

## 2 座 標 系

本射撃指揮装置は、方位盤を原点とし、北をy軸、東をx軸、天頂をz軸とし、自艦に固定された絶対座標による直角座標系で計算される。しかし、目標の測的段階においては、目標までの距離R、目標の方位By及び目標高角Eの極座標系で測定的され、速度計算、見越角計算は、x、y、zの変化量の直角座標系で計算される。

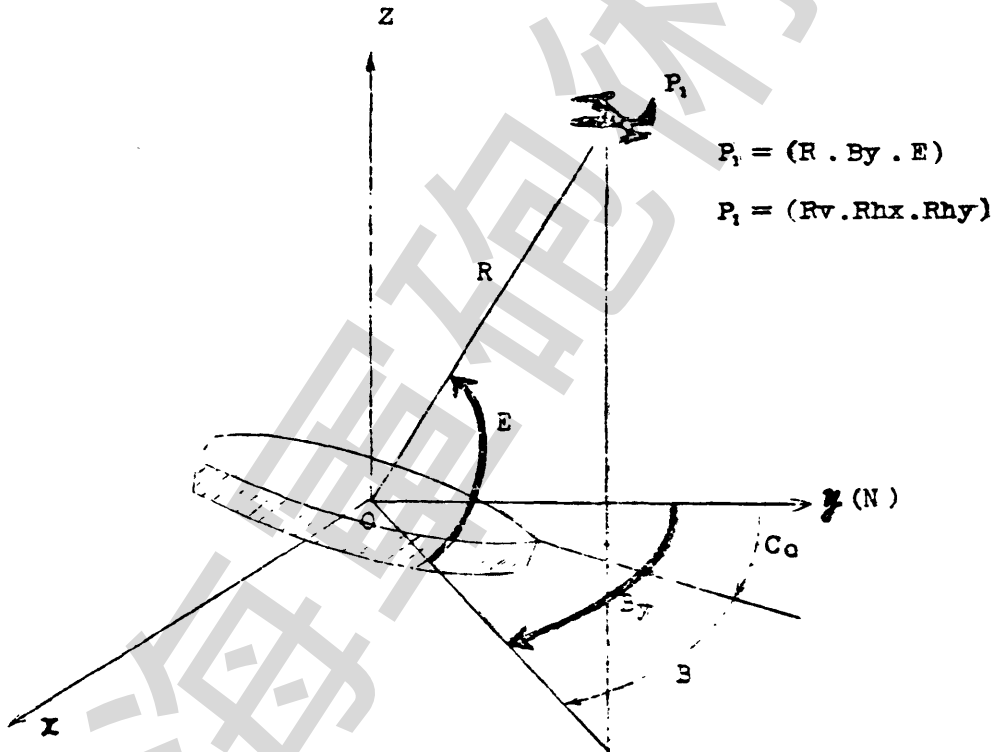


FIG 2-1

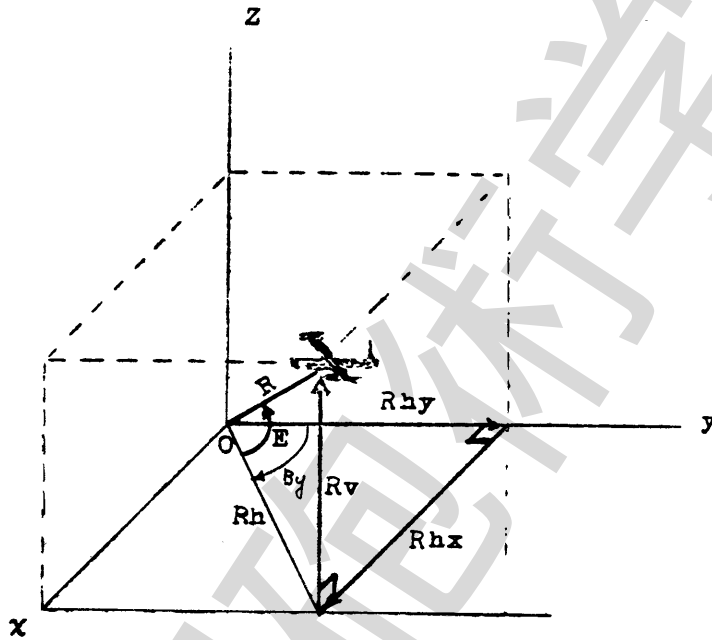


Fig 2-2

直角座標系で表わされる目標現在位置  $R_{hx} \cdot R_{hy} \cdot R_v$  の  $R$ 、 $B_y$ 、 $E$  との間に次の関係が成立つ。

$$R_v = R \sin E$$

$$R_{hx} = R \cos E \cos B_y$$

$$R_{hy} = R \cos E \sin B_y$$



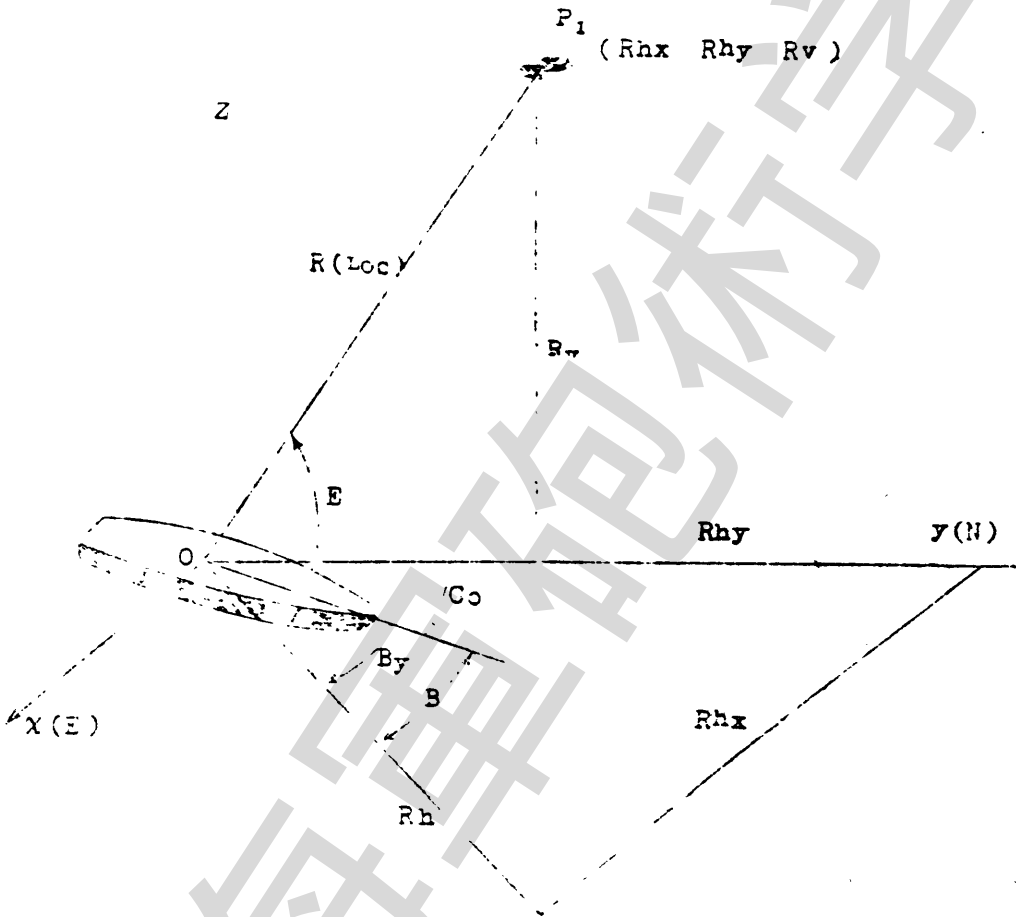


Fig 2-3

未来位置及び仮想未来位置

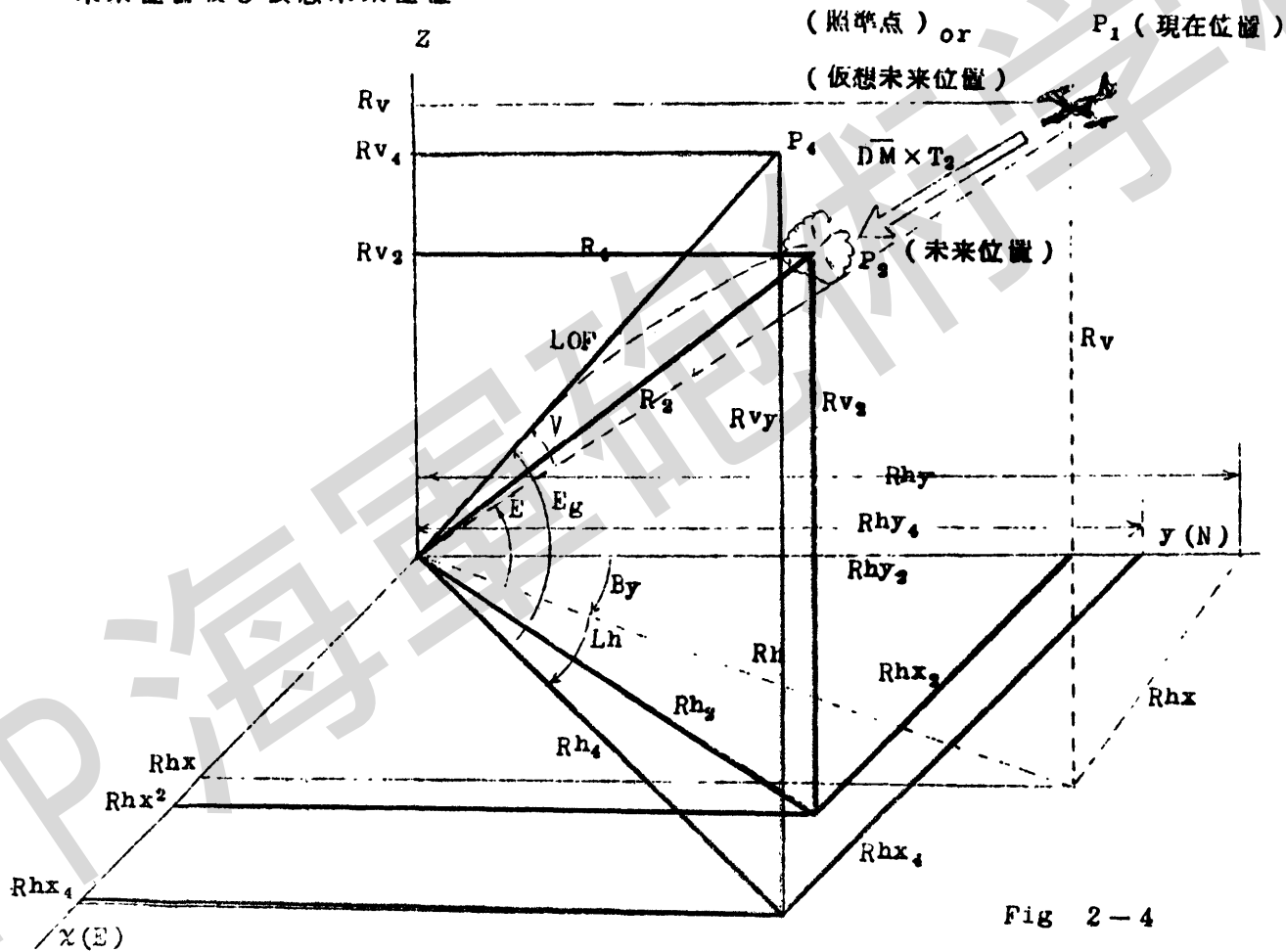
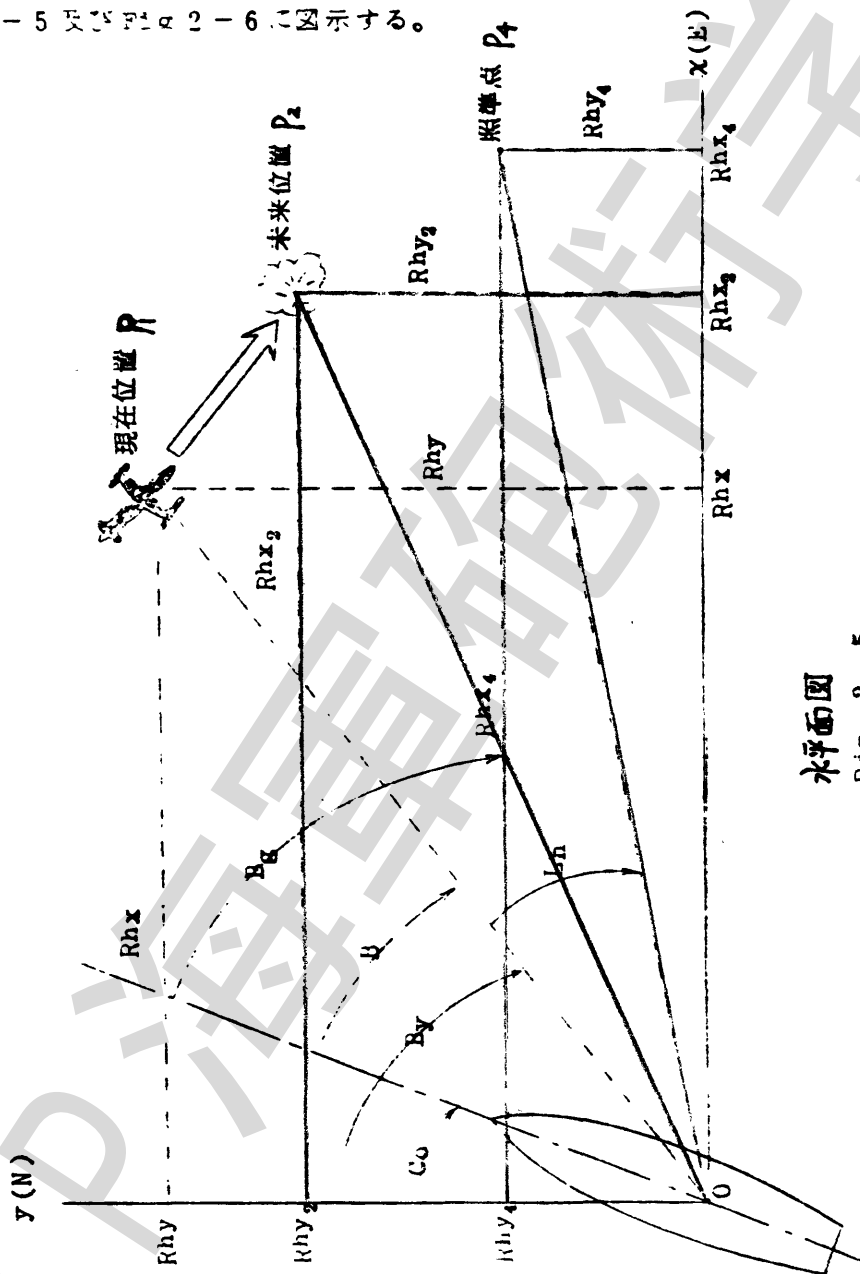


Fig 2-4

現在位置は、 $(Ry, Rhx, Rhy)$ 、未来位置は $(Ry_2, Rhx_2, Rhy_2)$ 、  
照準点位置は $(Ry_4, Rhx_4, Rhy_4)$ で表示する。これらの関係は Fig 2  
- 5 及び Fig 2 - 6 に図示する。



水平面図  
Fig 2-5

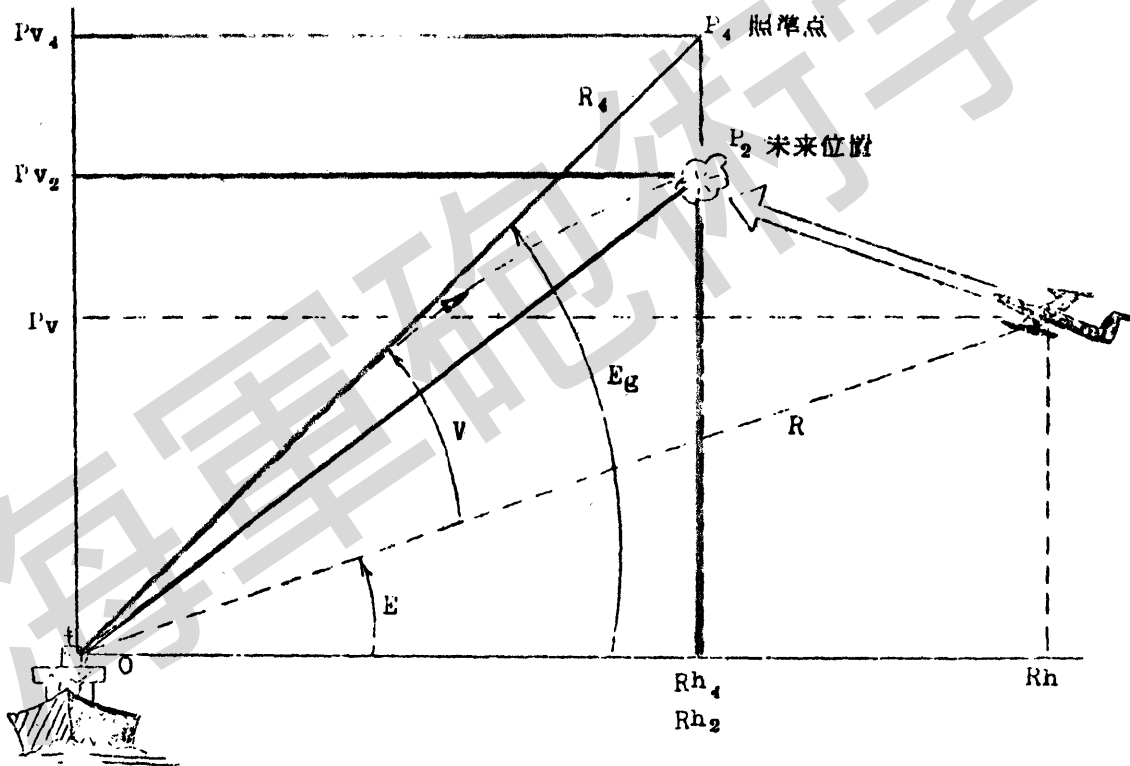


Fig 2-6

### 3. 速度計算

目標を探知、捕そくすれば、目標の追従が行なわれる。これは光学系統及びレーザによる自動追従によるが方位盤の旋三角の変化量、アンテナの仰角の変化量、距離追従の変化量を速度発電機（タコセネ）から計出し、これを直角座標系の変化量に変換する。

本指揮装置の速度計算は、U-8、U-9の測的盤で計算され、U-10の射撃盤へ伝達される。この速度計算法はモード1、モード2、モード3、及びモード4の方法がある。

#### (1) モード1

現在位置は、次のように表わされる。

$$\begin{cases} R_h x = R \cos E \sin By \\ R_h y = R \cos E \cos By \\ R_v = R \sin E \end{cases}$$

従つて、 $R_h x$ の変化量は、上式の三関数による微分値になる。

$$\begin{cases} DM_h x = \frac{dR_h x}{dt} = \frac{dR}{dt} \cos E \sin By - R \sin E \sin By \frac{dE}{dt} + R \cos E \cos By \frac{dBy}{dt} \\ DM_h y = \frac{dR_h y}{dt} = \frac{dR}{dt} \cos E \cos By - R \sin E \cos By \frac{dE}{dt} - R \cos E \sin By \frac{dBy}{dt} \\ DM_v = \frac{dR_v}{dt} = \frac{dR}{dt} \sin E + R \cos E \frac{dE}{dt} \end{cases}$$

$$\text{今 } \frac{dR}{dt} = DM_r \quad \frac{dE}{dt} = DE \quad \frac{dBy}{dt} = DB_y$$

$$\begin{cases} DM_x = DM_r \cos E \sin By - R \cdot DE \sin E \sin By + R \cdot DBy \cos E \cos By \\ DM_y = DM_r \cos E \cos By - R \cdot DE \sin E \cos By - R \cdot DBy \cos E \sin By \\ DM_z = DM_r \sin E + R \cdot DE \cos E \end{cases}$$

求める x 軸、y 軸、z 軸の速度成分とみる。

以上を、ベクトルによつて解析してみる。

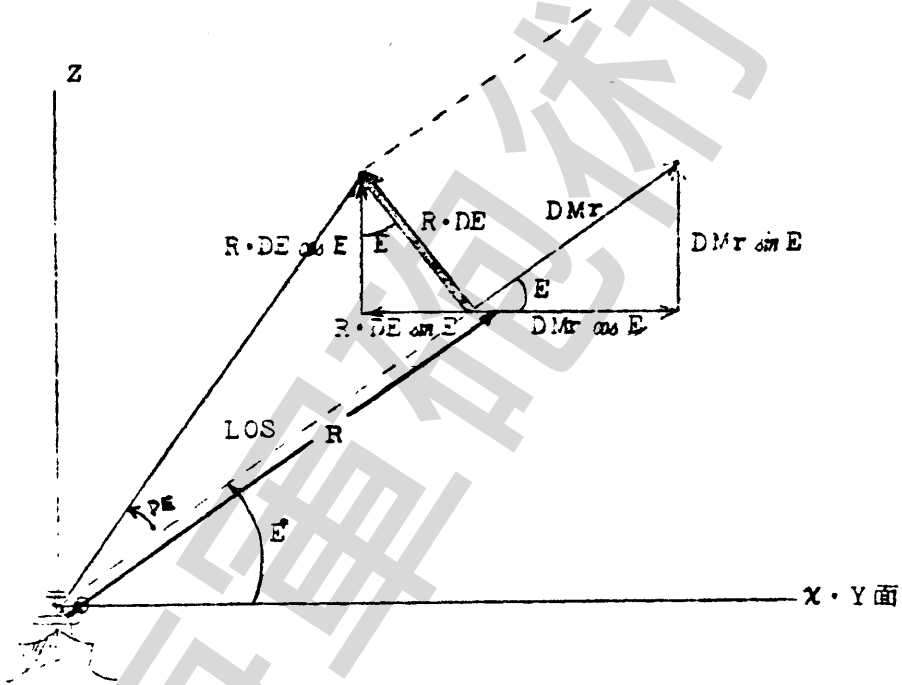


Fig 3-1

$$DM_z = DM_r \sin E + R \cdot DE \cos E \dots\dots\dots z \text{ 成分}$$

$$DM_h = DM_r \cos E - R \cdot DE \sin E \dots\dots\dots x, y \text{ 成分}$$

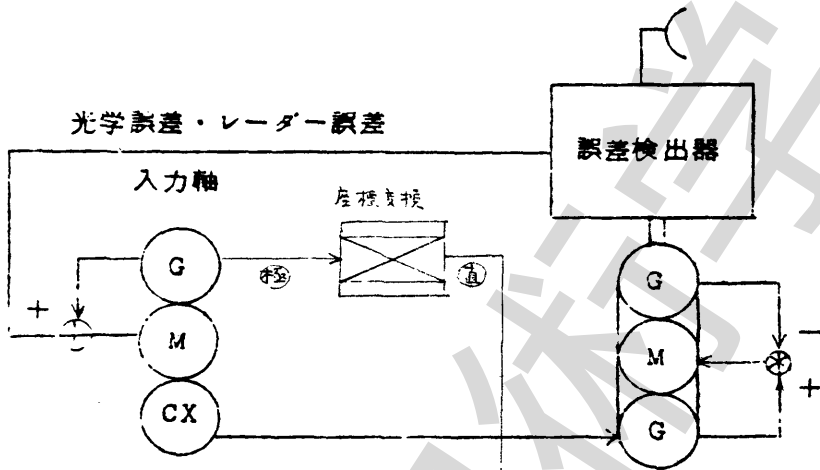
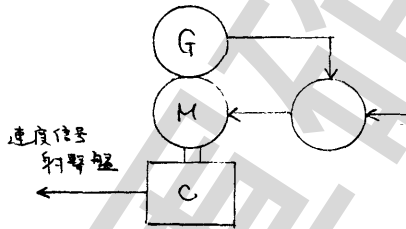


Fig 3-2 1 下



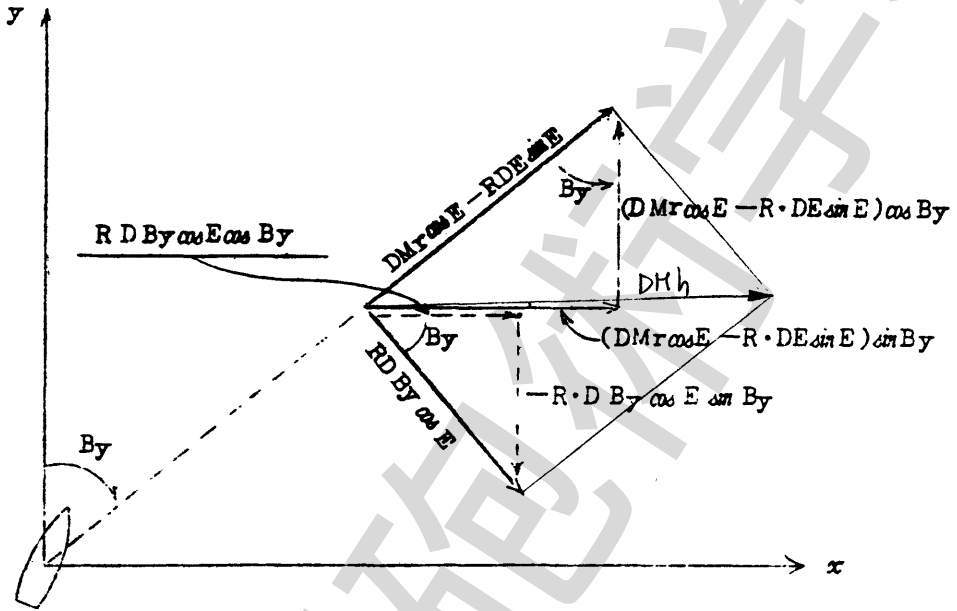


Fig 3-3

DMh を更に分解すると

$$\begin{aligned} DM_{hx} &= (DM_r \cos E - R \cdot DE \sin E) \sin By + R \cdot D By \cos E \cos By \\ &= DM_r \cos E \sin By - R \cdot DE \sin E \sin By + R \cdot D By \cos E \cos By \end{aligned}$$

$$\begin{aligned} DM_{hy} &= (DM_r \cos E - R \cdot DE \sin E) \cos By - R \cdot D By \cos E \sin By \\ &= DM_r \cos E \cos By - R \cdot DE \sin E \cos By - R \cdot D By \cos E \sin By \end{aligned}$$

以上のサーボ計算は、測的盤で行なわれる、実際のな計算は、測的盤系統図を参照。



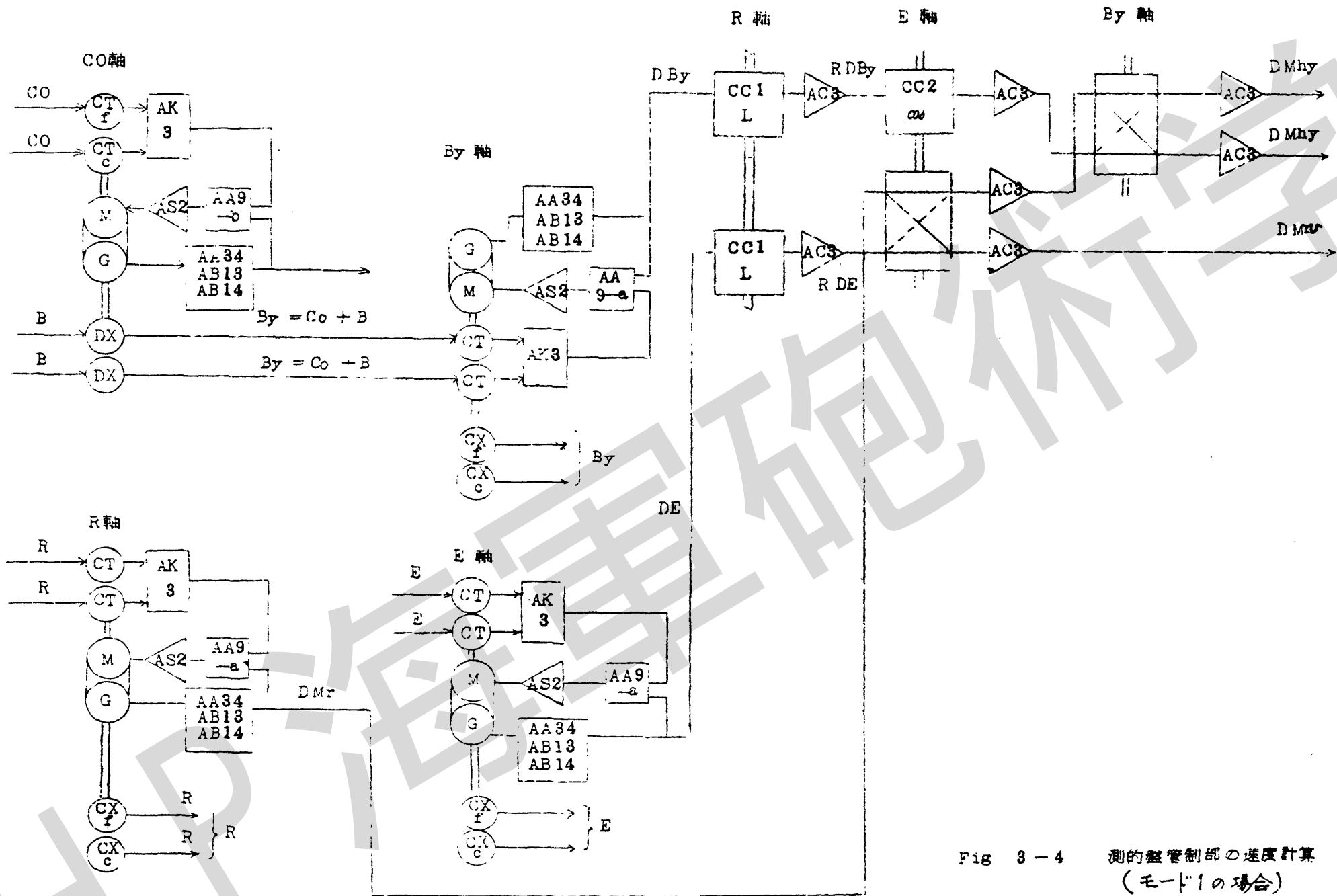


Fig 3-4 測的盤管制部の速度計算 (モード1の場合)

(2) モード 2

モード 2 は、モード 1 で得られるタコゼネレーターの発信速度信号と、再生速度で得た速度信号の差を取り、適当な利得調整の後、積分回路で積分することによつて速度信号とする。

再生速度

モード 1 の計算式から次の式が得られる。

$$DM_{hx} = DMr \cos E \sin By - DE \cdot R \cos E \sin By + DBy \cdot R \cos E \cos By$$

$$DM_{hy} = DMr \cos E \cos By - DE \cdot R \cos E \cos By - DBy \cdot R \cos E \sin By$$

$$DM_v = DMr \cos E + DE \cdot R \cos E$$

上式の  $DM_{hx}$   $DM_{hy}$  及び  $DM_v$  から逆に  $DM_r$   $DE$  及び  $DB_y$  を計出するのを再生速度という。これは次式のようになる。

$$\overline{DM_r} = \frac{DM_{hx} \sin By \cos E + DM_{hy} \cos By \cos E + DM_v \cos E}{\cos E}$$

$$\overline{DB_y} = \frac{1}{R} \{ -DM_{hx} \sin By \cos E - DM_{hy} \cos By \cos E + DM_v \cos E \}$$

$$\overline{DE} = \frac{1}{R \cos E} \{ DM_{hx} \cos By - DM_{hy} \sin By \}$$

今、再生速度で計出されたものを  $\overline{DM_r}$ 、 $\overline{DE}$ 、 $\overline{DB_y}$  とし、

$$DM_r - \overline{DM_r} = e(R)$$

$$DE - \overline{DE} = e(E)$$

$$DB_y - \overline{DB_y} = e(By)$$

これらの差を速度誤差成分とする。

$$\begin{cases} r(DMhx) = e(R) \cos E \sin By - e(E) R \sin E \sin By \\ \quad + e(By) \cos E \cdot R \cos By \\ r(DMhy) = e(R) \cos E \cos By - e(E) R \sin E \cos By \\ \quad - e(By) \cos E \cdot R \sin By \\ r(DMv) = e(R) \sin E + e(E) R \cos E \end{cases}$$

として、これを積分回路にかけることによつて

$$DMhx = \omega_c \omega_1 \int r(DMhx) dt$$

$$DMhy = \omega_c \omega_1 \int r(DMhy) dt$$

$$DMv = \omega_c \omega_1 \int r(DMv) dt$$

として、速度成分とする。

$\omega_c \omega_1$  は、積分サーボ・ループのゲイン定数を示す。

実際的には、 $e(R)$   $e(E)$   $e(By)$  は、下図のようにゲート目標エコーの差位で表われる。

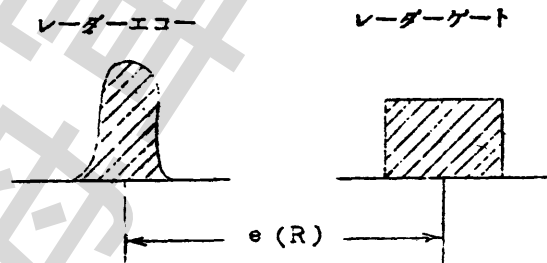


Fig 3-5  $e(R)$  の場合

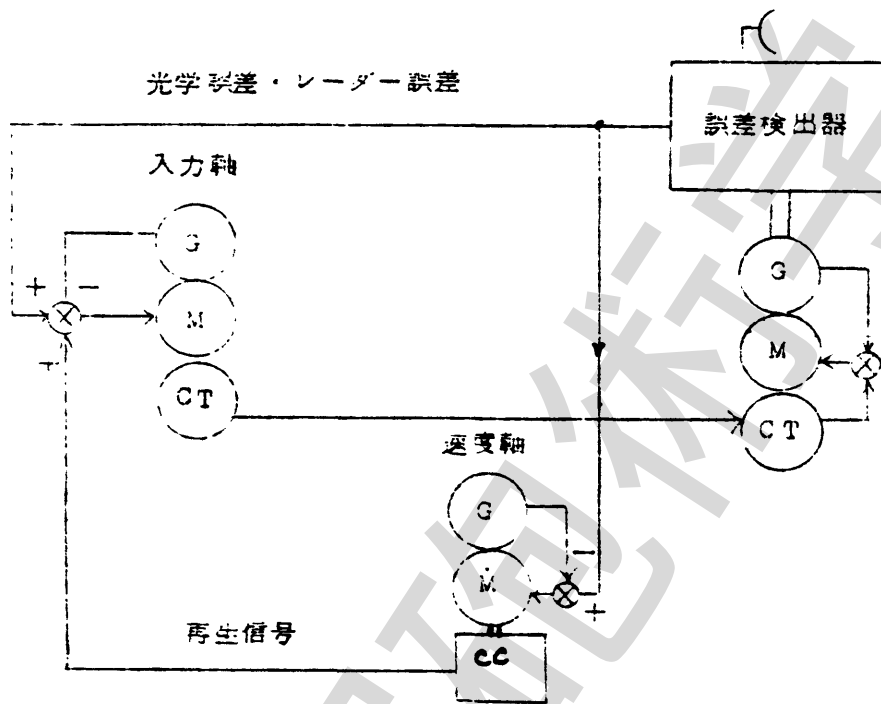


Fig 3-6 モード 2

(3) モード 3

モード 1 の計算によつて得られる  $DM_r$ 、 $DE$ 、 $DBy$  から  $DM_{hx}$ 、 $DM_{hy}$  及び  $DM_v$  が得られ、これらから  $DM$ 、 $E_t$  及び  $C$  が計出され、測的盤のドワーに表示される。

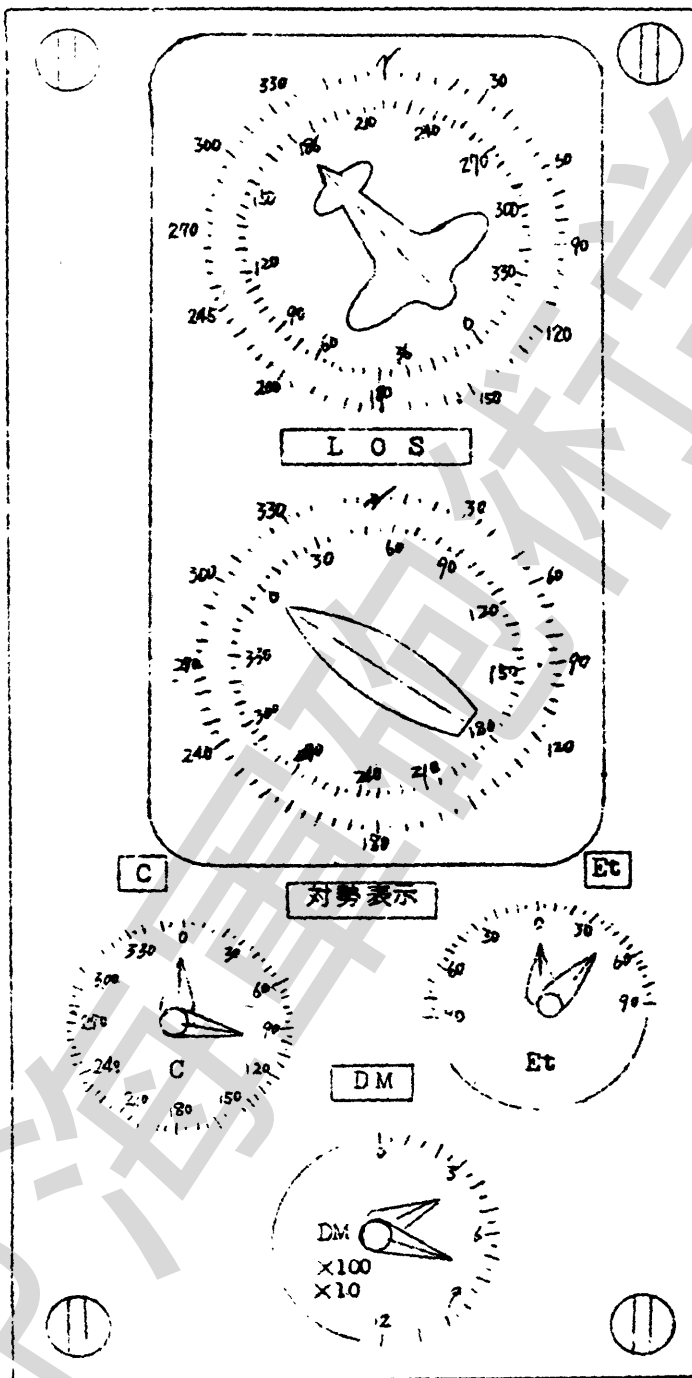


Fig 3-7

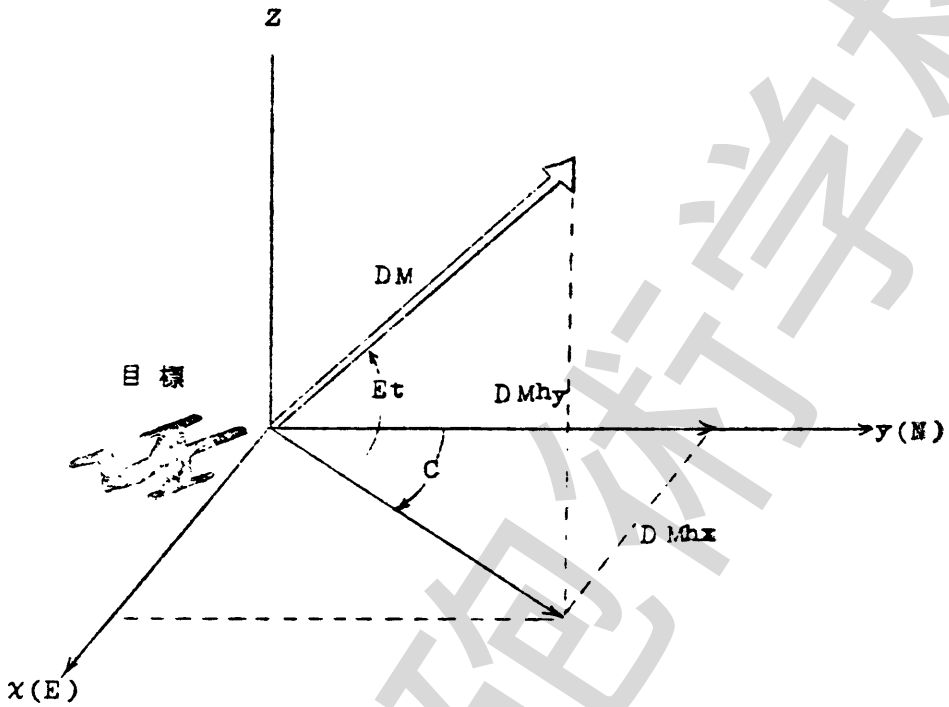


Fig 3-8

Fig 3-8に表わされるように

$$DM_{hx} = DM \cos Et \sin C$$

$$DM_{hy} = DM \cos Et \cos C$$

$$DM_v = DM \sin Et$$

の計算式となる。測的盤では、次式の三角形解法によるサーボ連立方程式C、Et及びDMを表示する。

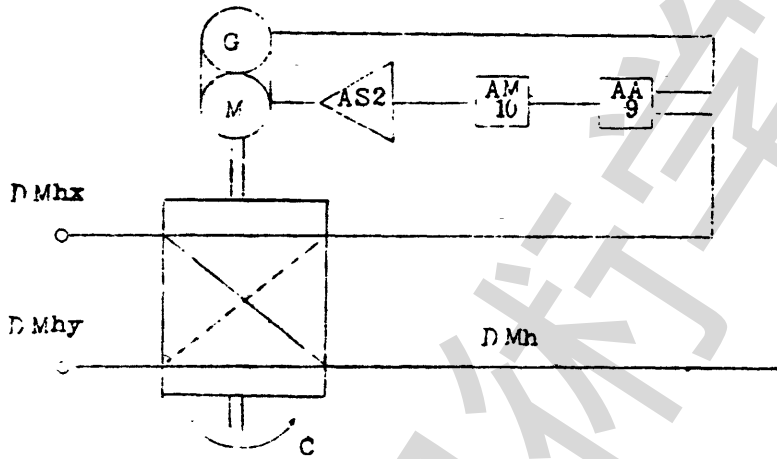


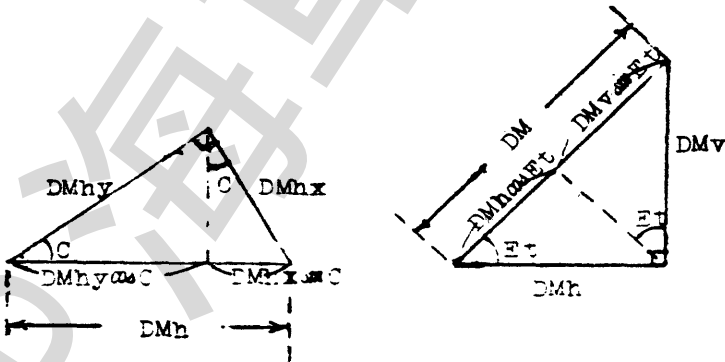
Fig 3-9

$$DMhx \cos C - DMhy \sin C = 0$$

$$DMhx \sin C + DMhy \cos C = DMh$$

$$DMv \cos Et - DMh \sin Et = 0$$

$$DMv \sin Et + DMh \cos Et = DM$$



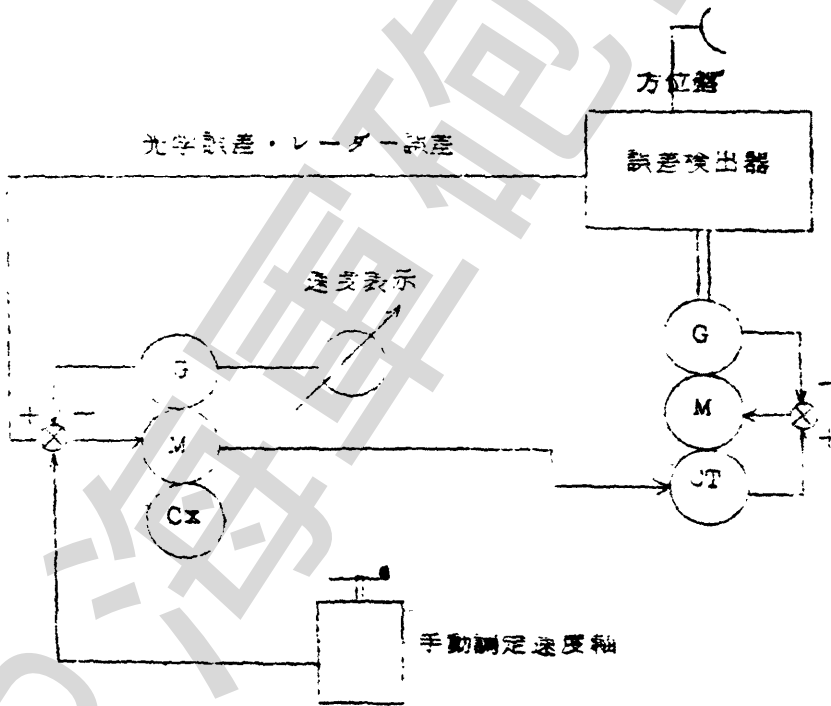
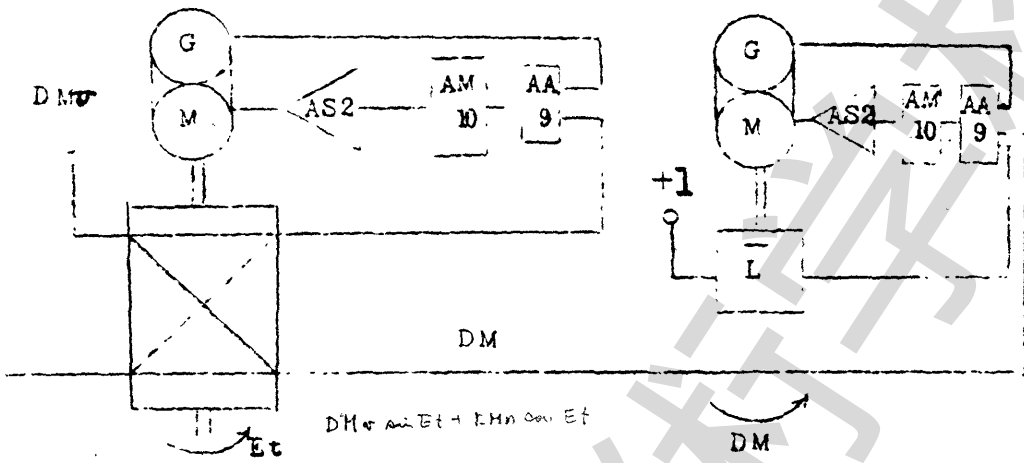


Fig 3-10 ㊦-F 3



(4) モード4

モード4は、目標エコーを追従することによつて得られた過去のデータをもとにしてモード2に述べた再生速度によつて、速度計算を行なう。

目標フェード中、レーダー、ブラウン管や光学射照器TVカメラに目標が断続的に現われた時、ジョイスティックで補正計算ができる。

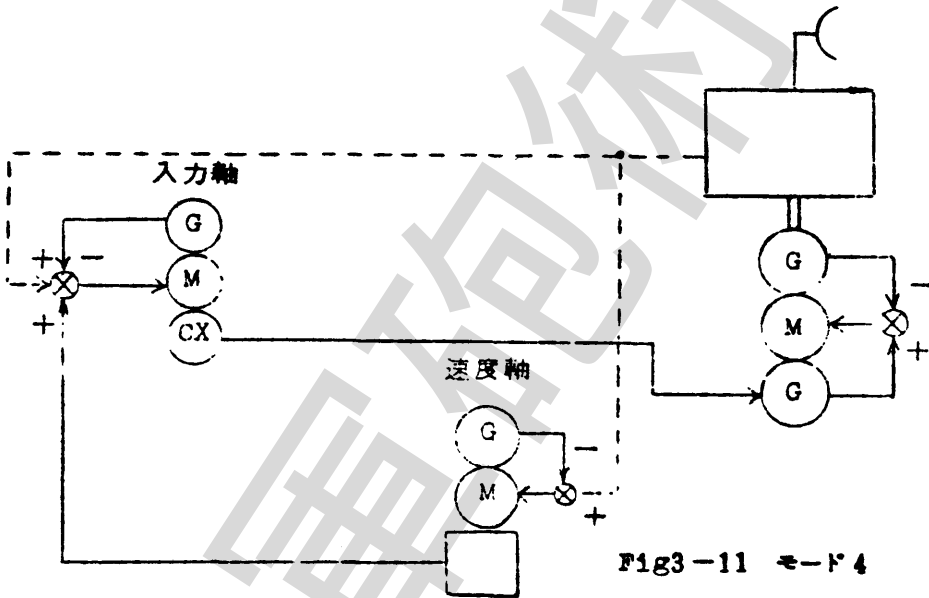


Fig3-11 モード4

モード4は、コンピュータ・エンディング方式であり、目標をフェードした場合それまでの計算した速度で目標を等速直線運動するものとして計算値のみで自動追従及びその他の計算を行なうものである。いわゆる盲目追従である。定つて、速度、方向の変化する目標には、かえつて誤差を生ずるので長時間の使用は、禁物である。(本装置では30秒程度としている。)

(5) 速度平滑

目標を艦上で測定するには、次のような外乱をうける。

- (1) レーダー波反射強度の変化
- (2) 艦の動揺修正の不完全による入力変動
- (3) 艦の振動の入力変動
- (4) 温度変化のための電子騒乱による雑音

目標の計測は、複雑なリップル成分を含み、平滑な計算が行なわれない。特に位置信号から速度信号を計出するには微分機構より微分操作をしなければならない。この際、リップル成分は大きな変動となつて安定な速度計出ができない。従つて、計出値はフィルターを通すことによつて平滑化行なつている。

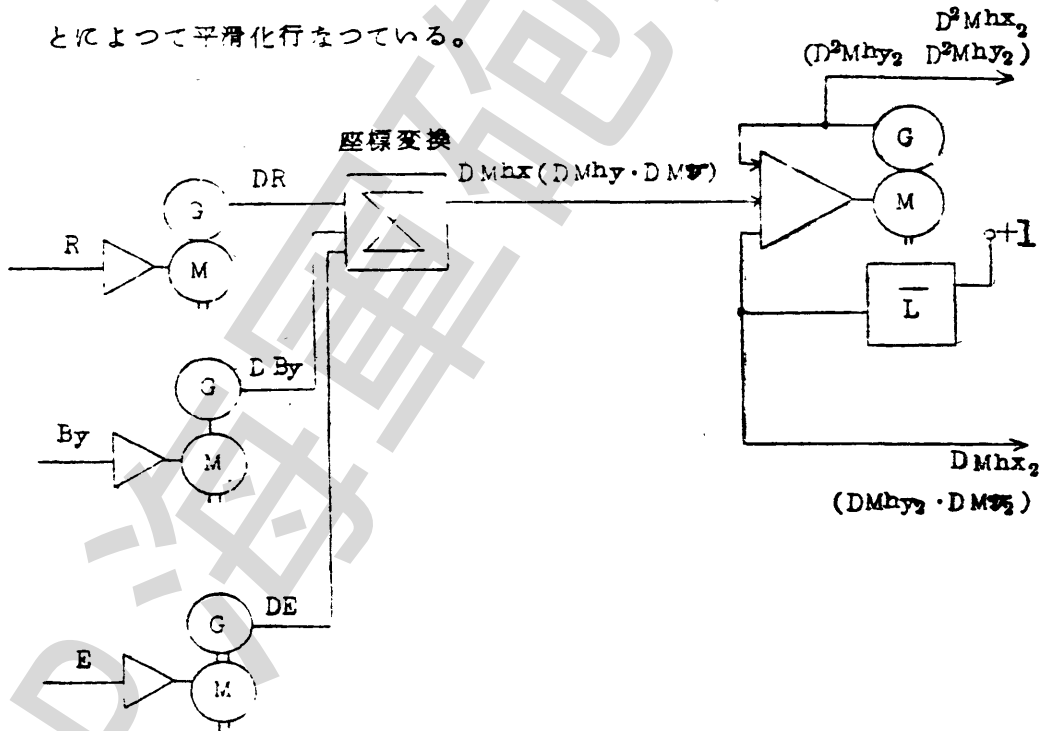


Fig 3-12 速度平滑ブロック図

$$DMx_2 = \frac{1}{1 + \tau S} DMx$$

$$DMy_2 = \frac{1}{1 + \tau S} DMy$$

$$DMv_2 = \frac{1}{1 + \tau S} DMv$$

但し、 $\tau$  はフィルターの時定数で1次遅れの速度計出を行なっている。

$\tau = 0.2 \text{ sec} \quad 0.5 \text{ sec} \quad 1.0 \text{ sec} \quad 2.0 \text{ sec} \quad 4.0 \text{ sec}$  の切換え

#### (6) 曲線予想

曲線予想時に、目標の加速度変化に対しても有効な射撃を実施するため、加速度計算を行なっている。速度軸を微分することによつて、タコセネ電圧を加速度として出している。

即ち、等速直線運動の目標運動を曲線飛行へ考えを広げたもので、陸上高射砲ではすでにこの考えは採用されていたが、艦砲は相対速度のため非常に理論的困難性がある。

$$D^2 Mx = \frac{d}{dt} (DMx_2)$$

$$D^2 My = \frac{d}{dt} (DMy_2)$$

$$D^2 Mv = \frac{d}{dt} (DMv_2)$$

により予測計算を行なっている。

しかし、これらの計算は、目標の意志を判断することで、これは不可能であり、追いつき計算しとらざるを得ない。この対策として

(1) 発砲から目標撃破までの経過時間を短縮すること。

初速度を増し、飛行秒時を縮少する。

(2) 誘導兵器を使用する。

本、G F O S において、3g の加速度変化を取っている。

$$\begin{aligned} \alpha &= 3 \times 9.8 \text{ m/sec}^2 \\ &= 29.4 \text{ m/sec}^2 \\ &= 31.0 \text{ ヤード/sec}^2 \end{aligned}$$

として最大値は 50 ヤード/sec<sup>2</sup> の値とし、50 ヤード/sec<sup>2</sup> を 1 (15V 440 Hz) としている。

目標が加速度運動を行なっている場合、DMhx<sub>2</sub>、DMhy<sub>2</sub>、及び DMv<sub>2</sub> は、時間変化を行ない、速度は次のように示される。

$$\begin{aligned} \text{DMhx} &= \text{DMhx}_2 + D^2 \text{Mhx}_2 t \\ \text{DMhy} &= \text{DMhy}_2 + D^2 \text{Mhy}_2 t \\ \text{DMv} &= \text{DMv}_2 + D^2 \text{Mv}_2 t \end{aligned}$$

平滑するため時定数  $\tau$  が速度遅れが生ずるので  $\tau D^2 \text{Mhx}_2$ 、 $\tau D^2 \text{Mhy}_2$ 、 $\tau D^2 \text{Mv}_2$  だけ補正する必要があり ( $\tau$  は平滑に要する時定数)

$$\begin{aligned} \overline{\text{DMhx}} &= \text{DMhx}_2 + D^2 \text{Mhx}_2 t - \tau D^2 \text{Mhx}_2 \\ \overline{\text{DMhy}} &= \text{DMhy}_2 + D^2 \text{Mhy}_2 t + \tau D^2 \text{Mhy}_2 \\ \overline{\text{DMv}} &= \text{DMv}_2 + D^2 \text{Mv}_2 t + \tau D^2 \text{Mv}_2 \end{aligned}$$

弾丸の発射後から命中するまでの目標の変化量は

$$\begin{aligned} \int_0^{T_2} \overline{\text{DMhx}} dt &= \int_0^{T_2} (\text{DMhx}_2 + D^2 \text{Mhx}_2 t - \tau D^2 \text{Mhx}_2) dt \\ \text{DMhx } T_2 &= (\text{DMhx}_2) T_2 + \frac{1}{2} (D^2 \text{Mhx}_2) T_2^2 - \tau (D^2 \text{Mhx}_2) T_2 \end{aligned}$$

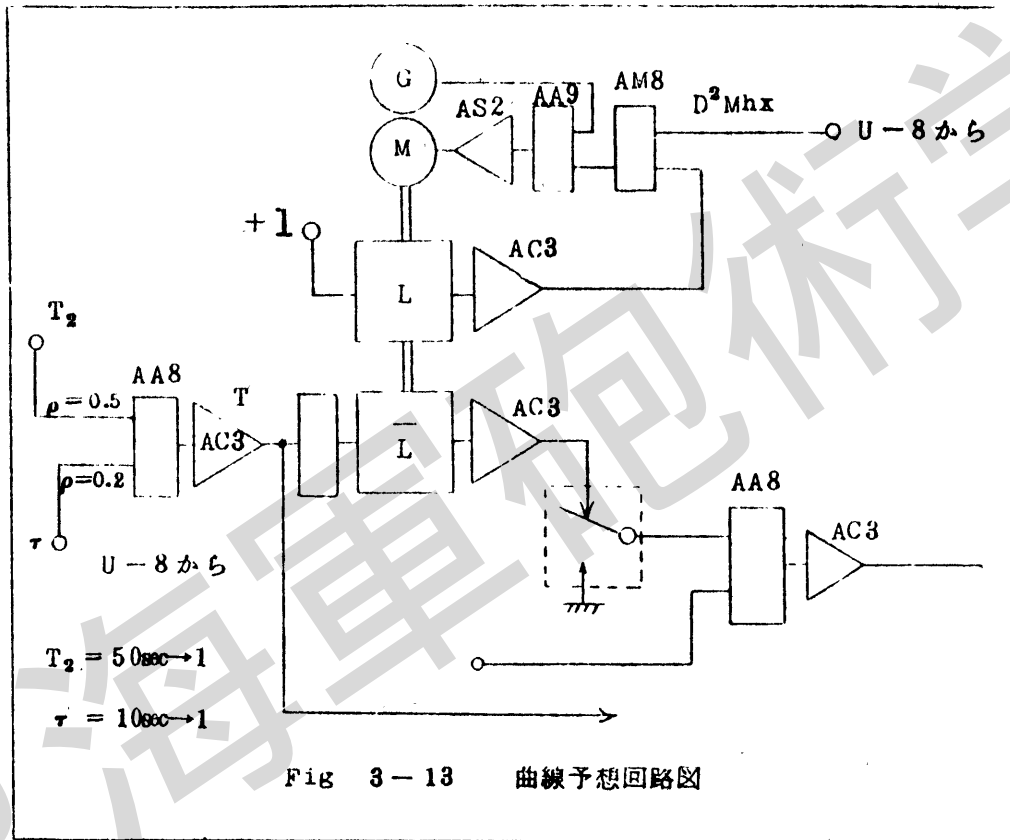


Fig 3-13 曲線予想回路図

$$\begin{aligned} \overline{DMhx} &= D M h x_2 + \frac{1}{2} D^2 M h x (T_2 + 2\tau) \\ \overline{DMY} &= D M h y_2 + \frac{1}{2} D^2 M h y (T_2 + 2\tau) \\ \overline{DMV} &= D M v_2 + \frac{1}{2} D^2 M v (T_2 + 2\tau) \end{aligned}$$

$\rho = 0.5$   $\rho = 0.2$  に選だ理由

$T_2$  は、50 sec が 1 - 15 V 400 Hz

$r$  は、10 sec が 1 - 15 V 400 Hz

( $r + \frac{1}{2}T_2$ ) を計算するに

AA 8 への入力は、 $0.5 T_2$  及び  $0.2 r$  となる。

これを電圧で示せば

$$\frac{15}{50} \times 0.5 T_2 (V) = \frac{15}{100} T_2 (V)$$

$$\frac{15}{10} \times 0.2 r (V) = \frac{30}{100} r (V)$$

よつて、AA 8 の出力は、加算回路であるから

$$\frac{30}{100} (r + \frac{1}{2} T_2) V \text{ と } \rho \text{ となり、式が満足される。}$$

#### 4 照準位置の決定

目標を測定的することによつて、的針的速を計出し  $x$  軸、 $y$  軸、 $z$  軸の線速度成分が測的盤で得られ、射撃盤へ  $DMhx$ ,  $DMhy$ ,  $DMv$ , 及び  $D^2Mhx$ ,  $D^2Mhy$ ,  $D^2Mg$  を伝達する。

射撃盤においては、これらに飛行秒時を乗算することによつて、飛行秒時中の移動量を計出する。即ち目標の未来位置の座標を決定することである。更に、照準位置を決定するには、基準弾道の修正と基準弾道の補正、即ち、当日修正量を加算し、照準位置を決定しなければならない。

現在位置の決定、 $T_0$  の計出、未来位置の決定、弾道の計出、照準位置の決定と連続的に計算サーボが作動しある照準位置に収れんする。

弾道計算は、高精度につくられた弾道コンテナサから得られる。射線方向の弾道修正射線と直角成分の弾道修正、及び鉛直方向の弾道修正の三つに分けられる。

##### (1) 射線方向の弾道修正

射線方向の弾道修正は、初速度偏差  $U$  (Mrh)、空気密度偏差  $X$  (Mrh) 気温偏差  $Y$  (Mrh) (5"/54 砲には計算されない) 及び射線方向の風力偏差  $W$  (Mrh) であり、次式で計算される。

$$G_{21} = \frac{U(Mrh)}{R_4} - \frac{X(Mrh)}{R_4} - \frac{Y(Mrh)}{R_4} + \frac{W(Mrh)}{R_4}$$

##### (2) 射線の左右方向の弾道修正

射線の左右方向の弾道修正は、弾丸のスピンの(自転)による定偏修正量  $b$  (Mb) 及び射線の左右成分の風力偏差  $W$  (Mb) の修正が行なわれ次式で計算される。

$$G_{22} = \frac{b(Mb)}{R_4} + \frac{W(Mb)}{R_4}$$

(3) 鉛直成分の修正

鉛直成分の修正は、重力降下量  $b(Mv)$ 、初速度変化の修正  $U(Mv)$  及び気温変化修正  $Y(Mv)$  であり、式で示される。

$$G_{33} = \frac{b(Mv)}{R_4} - \frac{U(Mv)}{R_4} + \frac{X(Mv)}{R_4} - \frac{Y(Mv)}{R_4}$$

(4) 苗頭修正 x y z 成分

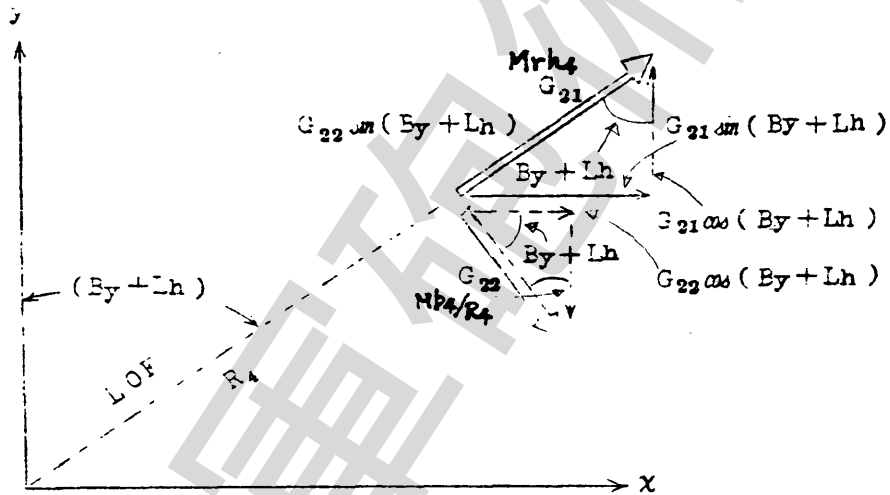


Fig 4-1

弾道修正量は、大きさと方向を有するベクトル量であり、射線方向、射線と直角方向の成分は x 軸、y 軸に分解し、目標の移動計出量と同方向成分として加算する必要がある。

Fig 4-1 に示すとおり、 $G_{21}$  は、x 軸成分が  $G_{21} \cos(B\gamma + Lh)$ 、y 成分が  $G_{21} \sin(B\gamma + Lh)$  であり、 $G_{22}$  は x 軸成分が  $G_{22} \cos(B\gamma - Lh)$ 、y 成分が  $-G_{22} \sin(B\gamma - Lh)$  に分解される。



又、z成分のベクトルは分解の必要がなく、見越量の三成分は次式で示される。

$$\frac{Mhx_4}{R_4} = \frac{T_2}{R_4} DMhx_2 + G_{21} \cos(By + Lh) + G_{22} \cos(By + Lh) \left( + \frac{Z(Mhx)}{R_4} \right)$$

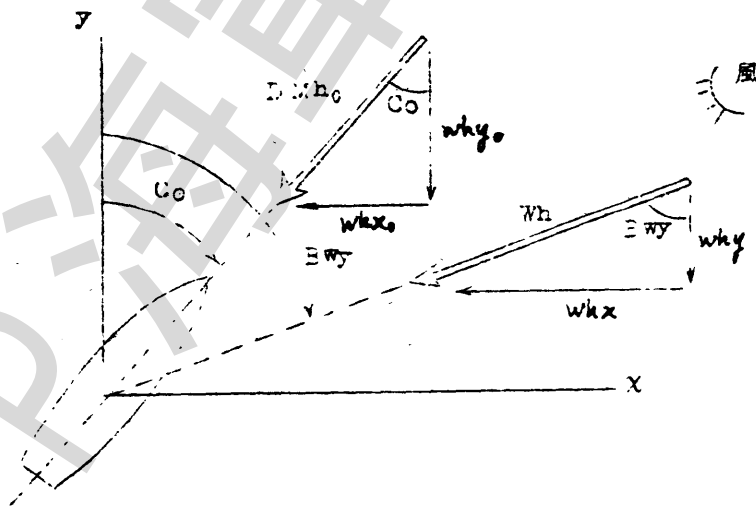
$$\frac{Mhy_4}{R_4} = \frac{T_2}{R_4} DMhy_2 + G_{21} \sin(By + Lh) - G_{22} \sin(By + Lh) \left( + \frac{Z(Mhy)}{R_4} \right)$$

$$\frac{Mv_4}{R_4} = \frac{T_2}{R_4} DMv_2 + G_{23} \left( + \frac{Z(Mv)}{R_4} \right)$$

上式の  $\frac{Z}{R_4}$  は、陸上射撃に OFF SET させるべき x y z 成分である。

#### (5) 風力修正成分

風力は、測的盤 U 8 - D ドロワに真の弾道風及び弾道風速を測定することによつて計算される。





$$\begin{aligned}
 Wra &= Whxa \sin (E_y + L_h) + Whya \cos (E_y + L_h) \\
 &= Whxa (\sin E_y \cos L_h + \cos E_y \sin L_h) + Whya (\cos E_y \cos L_h \\
 &\quad - \sin E_y \sin L_h) \\
 &= (Whxa \sin E_y + Whya \cos E_y) \cos L_h + (Whxa \cos E_y \\
 &\quad - Whya \sin E_y) \sin L_h
 \end{aligned}$$

$$\begin{aligned}
 Wba &= Whxa \cos (E_y + L_h) - Whya \sin (E_y + L_h) \\
 &= Whxa (\cos E_y \cos L_h - \sin E_y \sin L_h) - Whya (\sin E_y \cos L_h \\
 &\quad + \cos E_y \sin L_h) \\
 &= (Whxa \cos E_y - Whya \sin E_y) \cos L_h - (Whxa \sin E_y \\
 &\quad + Whya \cos E_y) \sin L_h
 \end{aligned}$$

彈道コンデンサ 3 F 14 (5 F 11)、3 F 15 (5 F 12) を加算すること  
 によつて、 $\frac{W(Mrh)}{R_4}$  及び  $\frac{W(Mb)}{R_4}$  を計算する。

注記

$$3F \rightarrow T_2/R_4$$

$$3G \rightarrow E_3$$

$$\frac{W(Mrh)}{R_4} = Wra \cdot f \left( \frac{T_2}{R_4} \right) = Wra \cdot 3 F 14$$

$$\frac{W(Mb)}{R_4} = W(Mb) \cdot f \left( \frac{T_2}{R_4} \right) = Wba \cdot 3 F 15$$



$$\left(\frac{R}{R_4} + G_2\right) \sin V - G_3 \cos V = 0$$

Fig 5 - 2 に示すサーボ連立方程式の解法によつて  $V$  を計出する。

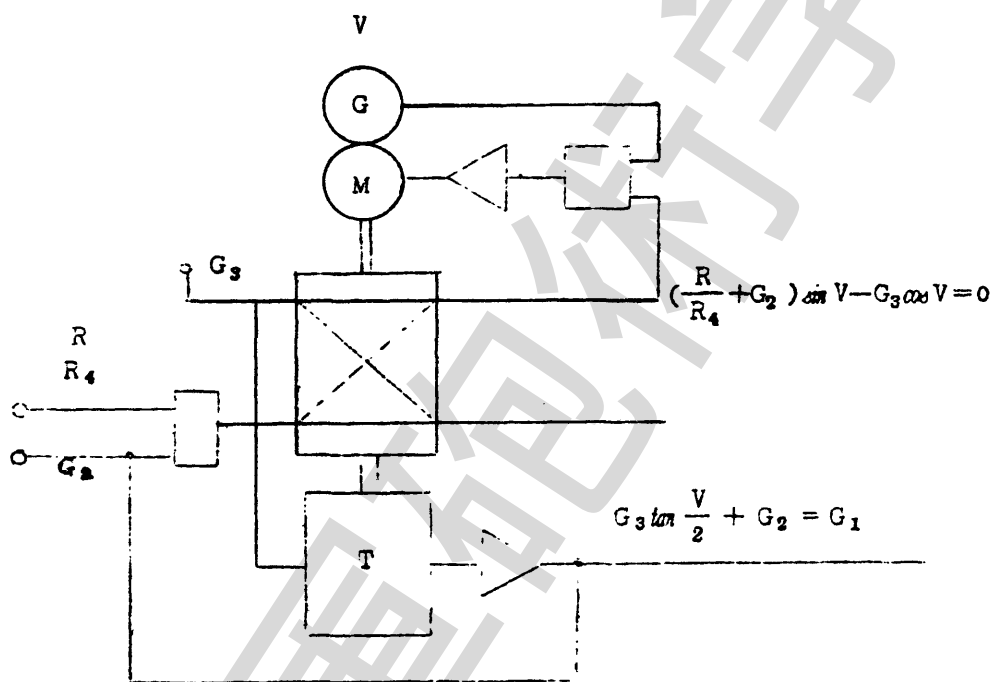


Fig 5 - 2

(2)  $R_4$  (指向距離) の計算

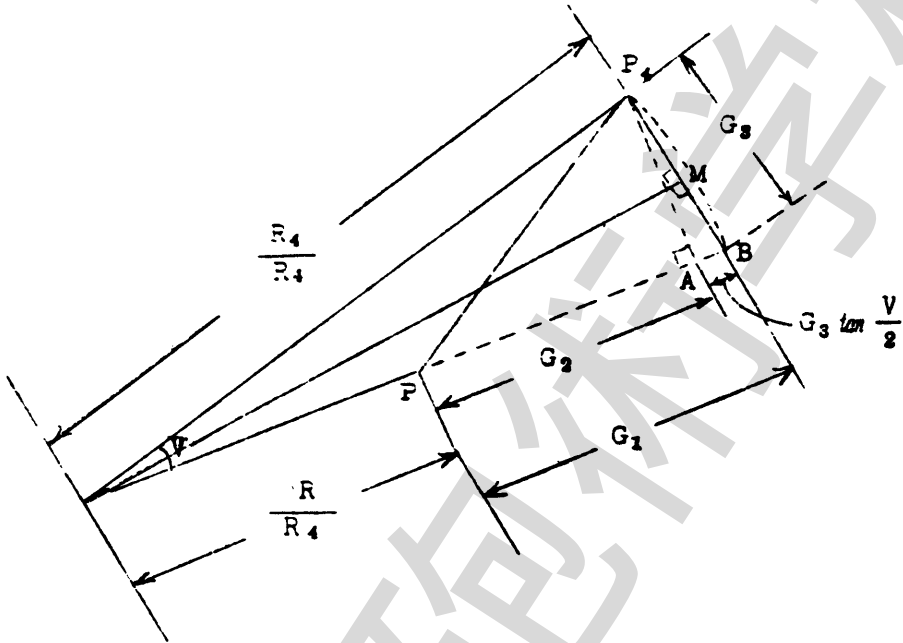


Fig 5-8

全ての計算の基礎となっている  $R_4$  は、基準弾道計算部で弾道コンデンサで計算される値と、苗頭計算に得られる  $R_4$  を相互に比較する。 $R_4$  と  $R_4$  とを、常時サーボを形成し、照準位置と未来位置は進二サーボを形成して行っていることに注意すべきである。

これは、計算値と計算の発生とが正しく合致しているかをフィードバックによって比較する閉ループを形成している。

$$R_4 = 5F1 + 5F2(5F1 - 0.065) - 5F3(3G2 - 1.015 - 5G3)$$

$$R_4 = 3F1 + 3F2(3G1 - 0.071) + 3F3(3G2 - 0.02)$$

で計算し、苗頭計算で得られる  $R_4$  は次の式による。

$$G_1 = G_2 + G_3 \frac{V}{2}$$

$$R_4 = R + R_1 G_1$$

A B が  $G_3 \frac{V}{2}$  となるのは  $\triangle OP_4 M$  と  $\triangle AP_4 B$  において

$\angle OP_4 M = \angle ABP_4 = \frac{V}{2}$  であるから  $AB = \frac{V}{2}$  となる。

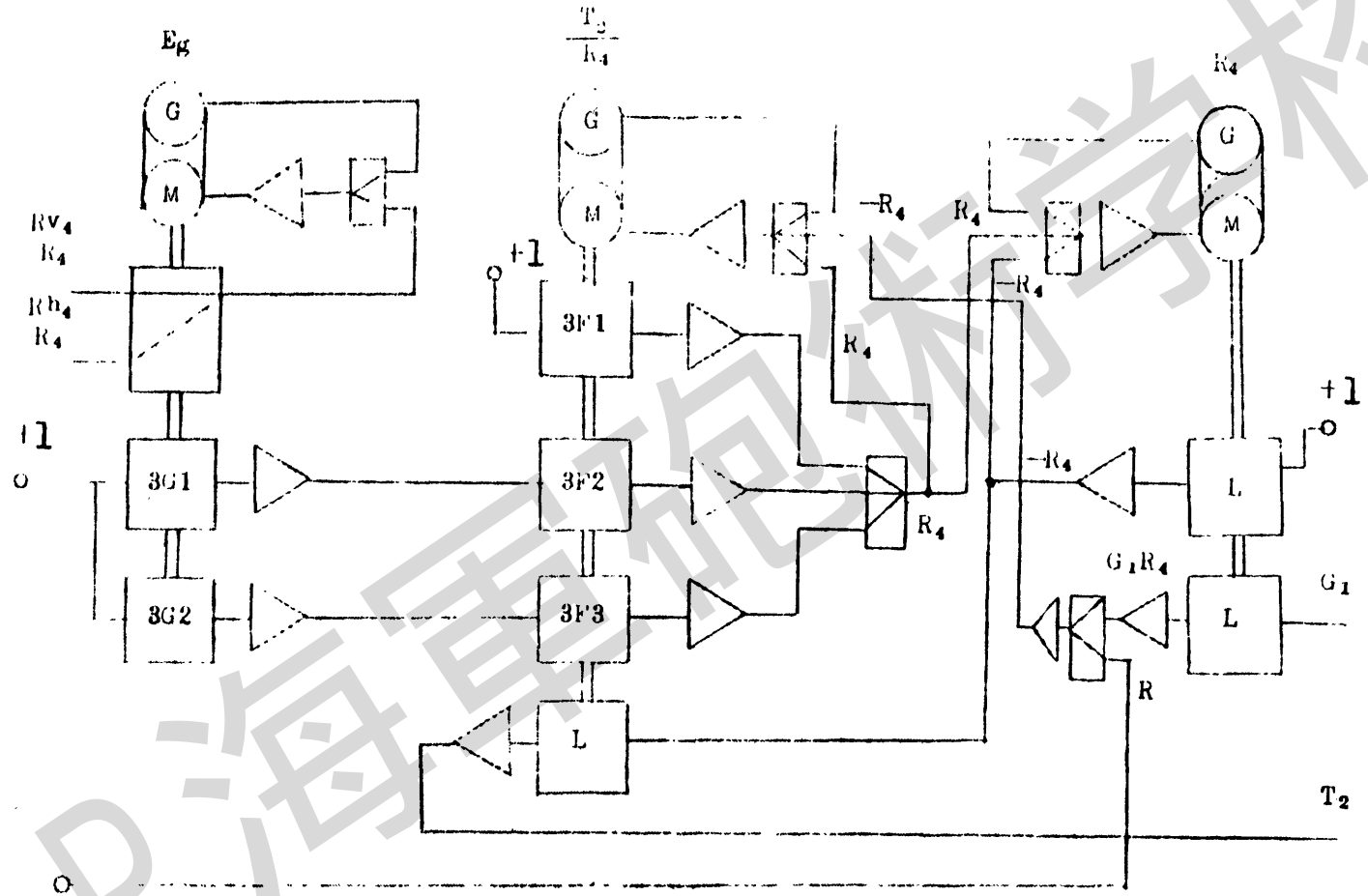


Fig 5-3  $E_g \frac{T_2}{R_4} R_4$  計算回路



(3)  $E_g$  の計出

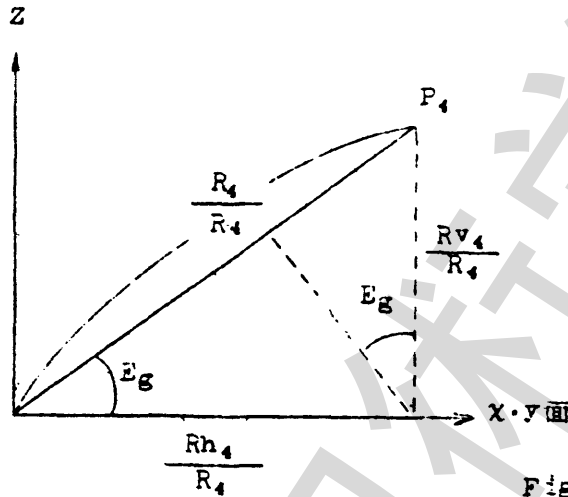


Fig 5-4

$E_g$  の計出は  $\frac{Rh_4}{R_4}$  及び  $\frac{Rv_4}{R_4}$  を入力として三角形サーボ解法を行なっている。Fig 5-3 参照。

$$\frac{Rv_4}{R_4} \cos E_g - \frac{Rh_4}{R_4} \sin E_g = 0$$

(4)  $T_2$  の計出

$T_2 = R_4 \times \frac{T_2}{R_4}$  として  $\frac{T_2}{R_4}$  の出力へ  $R_4$  を乗算して得る。

Fig 5-3 参照

一方  $R_4$  は  $R$  から出発してあらゆる見越量を加えた結果である。

したがって命中させるためには弾道計算部より得られる  $R_4$  とは  $R_4$

に一致させなければならない。

$$R_4 - R_4 \epsilon = \epsilon \rightarrow 0$$

この式が  $T_2/R_4$  軸 (弾道度数軸) を決定する制御式である。

すなわち  $\epsilon$  が常に零になるように  $T_2/R_4$  の値が選ばれる。



Fig 5 - 5 において

$$G_4 = \frac{Mhx_4}{R_4} \cos \theta + \frac{Mhy_4}{R_4} \sin \theta$$

$$G_5 = \frac{Mhx_4}{R_4} \sin \theta - \frac{Mhy_4}{R_4} \cos \theta$$

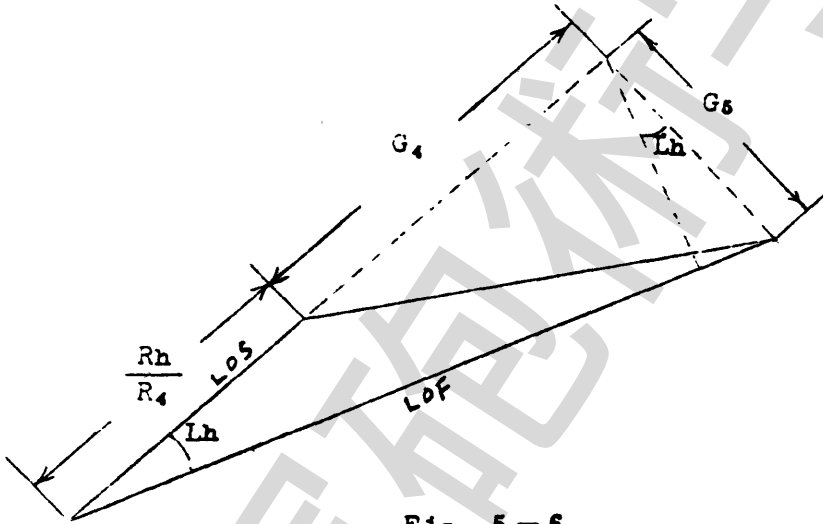


Fig 5 - 6

Fig 5 - 6 において

$$\left( \frac{Rh}{R_4} + G_4 \right) \cos Lh - G_5 \sin Lh = 0$$

この計算式を Fig 5 - 7 の計算回路で Lh 軸を駆動し、Lh を算出する。又、V の場合と同様に Fig 5 - 5 における  $AB = G_5 \tan \frac{Lh}{2}$  となるので

$$G_4 - G_5 \tan \frac{Lh}{2} = \frac{Mrh_2}{R_4}$$

$$G_5 \tan \frac{Lh}{2} - G_4 - \frac{Rr}{R_4} = \frac{Pr_2}{R_4}$$

となる。

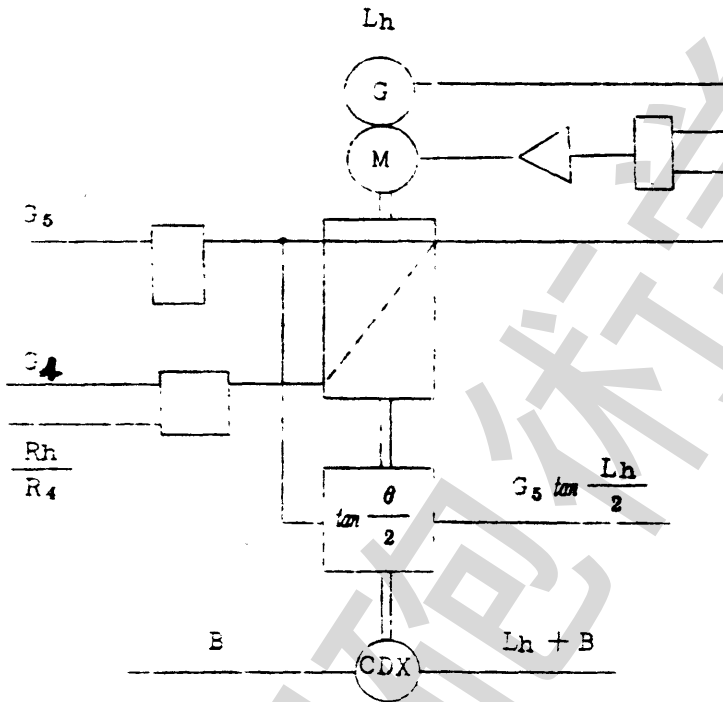


Fig 5-7 Lh 計算回路

## 6 動揺修正理論

砲発射角、砲仰角は下記のシンクロ系で砲側へ伝達される。

図6-1に示すように動揺修正は、差動シンクロによつて、(Bg) 略を生動することによつて、水平面の計出發砲角を甲板の発砲角へ動揺修正することになる。

動揺修正は、射撃盤シンクロにおいて行なわれる。

本装置における動揺はロールは右舷上りを正、ピッチは艦首さがりを正として計算される。

動揺修正は、次の順序で計算される。

ア ピッチ角のみの場合、LOFの位置変化。

イ ピッチ角をうけたLOFにロール角によるLOFの位置変化。

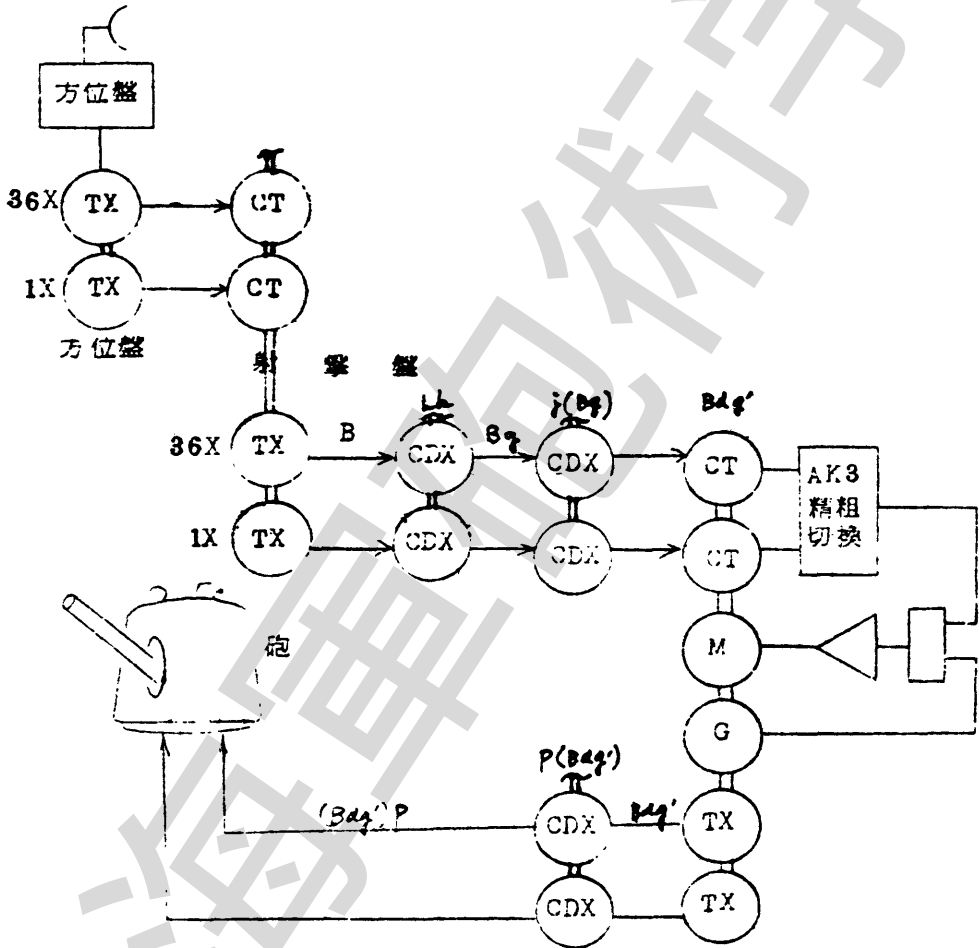


FIG 6-1 3dg' 型のシンクロ

ウ 位置修正によつて動揺修正角  $\delta(Eg)$  及び  $j(Eg)$  を求める。

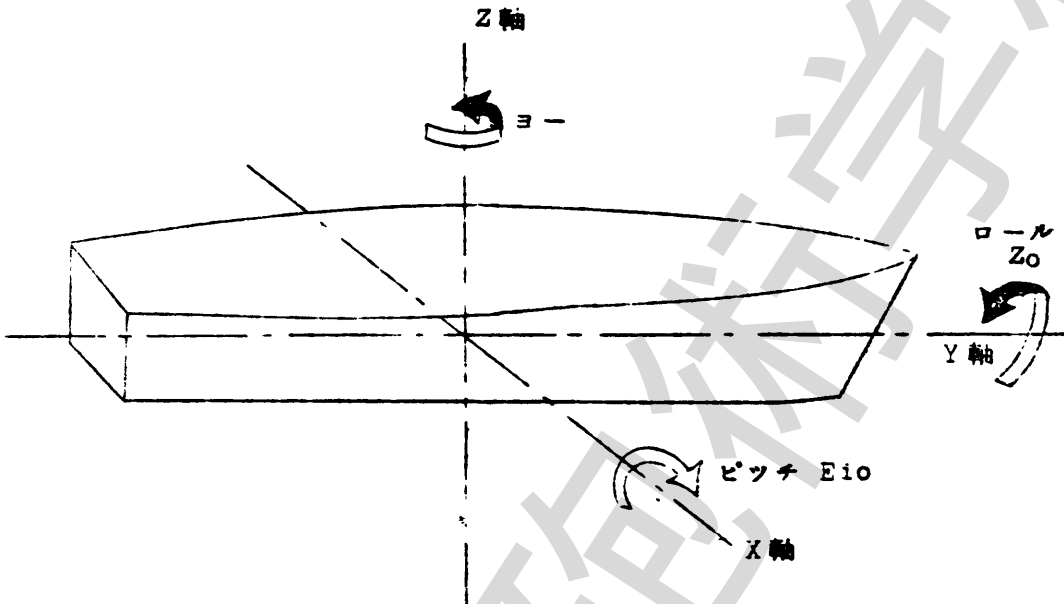


Fig 6-2 動揺系の軸

(1) 動揺修正の座標変換

艦首方向を Y 軸、艦首に対して正横方向を X 軸、鉛直方向を Z 軸とする。

水平座標系を  $0 - XYZ$

ピッチのみかかった座標系を  $0 - X''Y''Z''$

ピッチ及びロールのかかった座標系を  $0 - X'Y'Z'$

各座標系の照準点の移動量をそれぞれ

$0 - XYZ$  と  $0 - X'Y'Z'$  の変化量を  $\Delta X \Delta Y \Delta Z$

$0 - X'Y'Z'$  と  $0 - X''Y''Z''$  の変化量を  $\Delta X' \Delta Y' \Delta Z'$

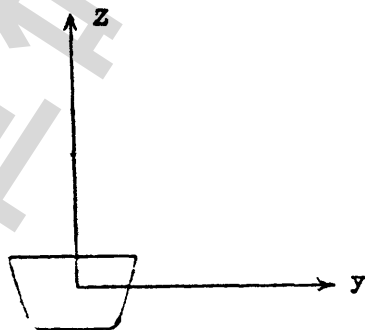
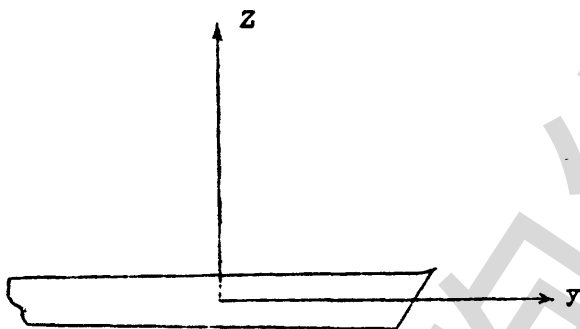
$0 - X''Y''Z''$  と  $0 - XYZ$  の変化量を  $\Delta X'' \Delta Y'' \Delta Z''$

とすれば、次の関係がある。

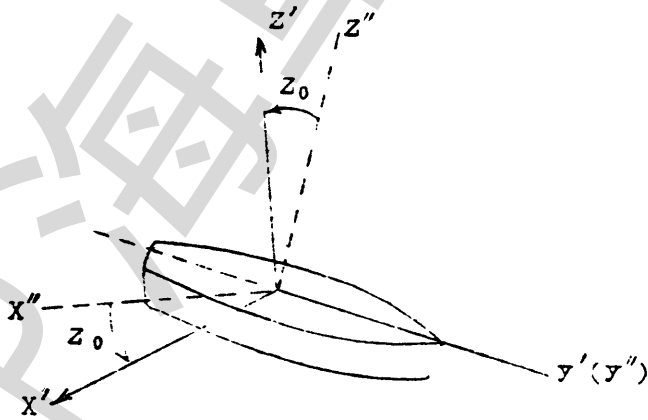
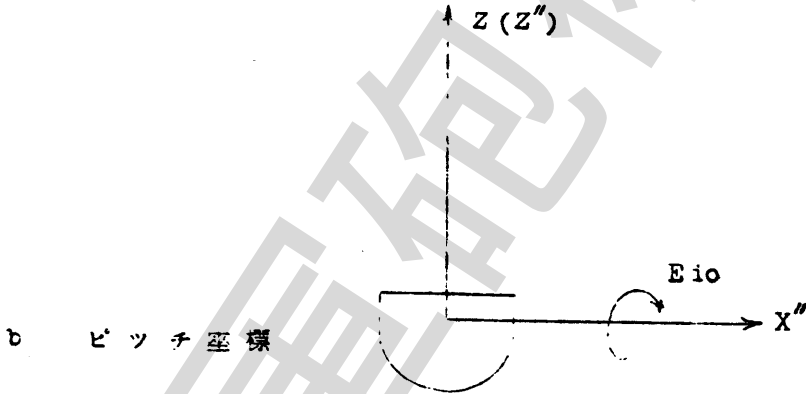
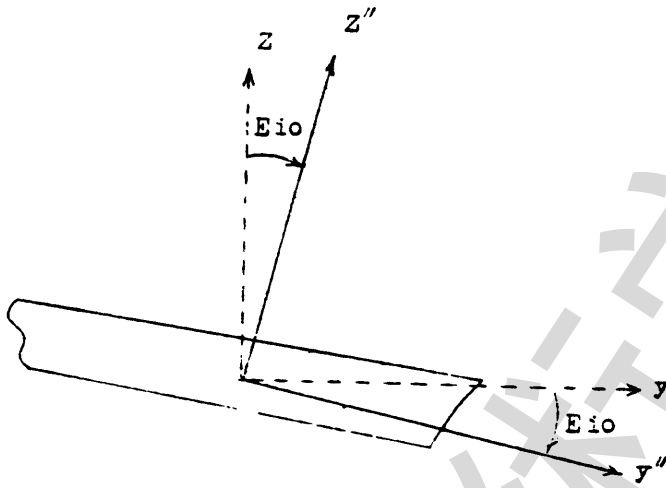
$$\Delta X = X' - X = X' - X'' + X'' - X = \Delta X' + \Delta X''$$

$$\Delta Y = Y' - Y = Y' - Y'' + Y'' - Y = \Delta Y' + \Delta Y''$$

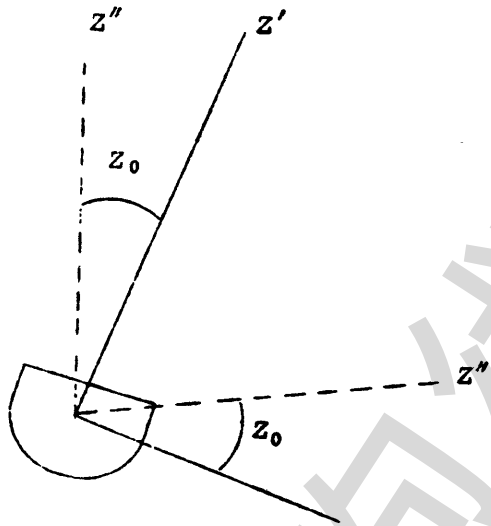
$$\Delta Z = Z' - Z = Z' - Z'' + Z'' - Z = \Delta Z' + \Delta Z''$$



a 水平座標



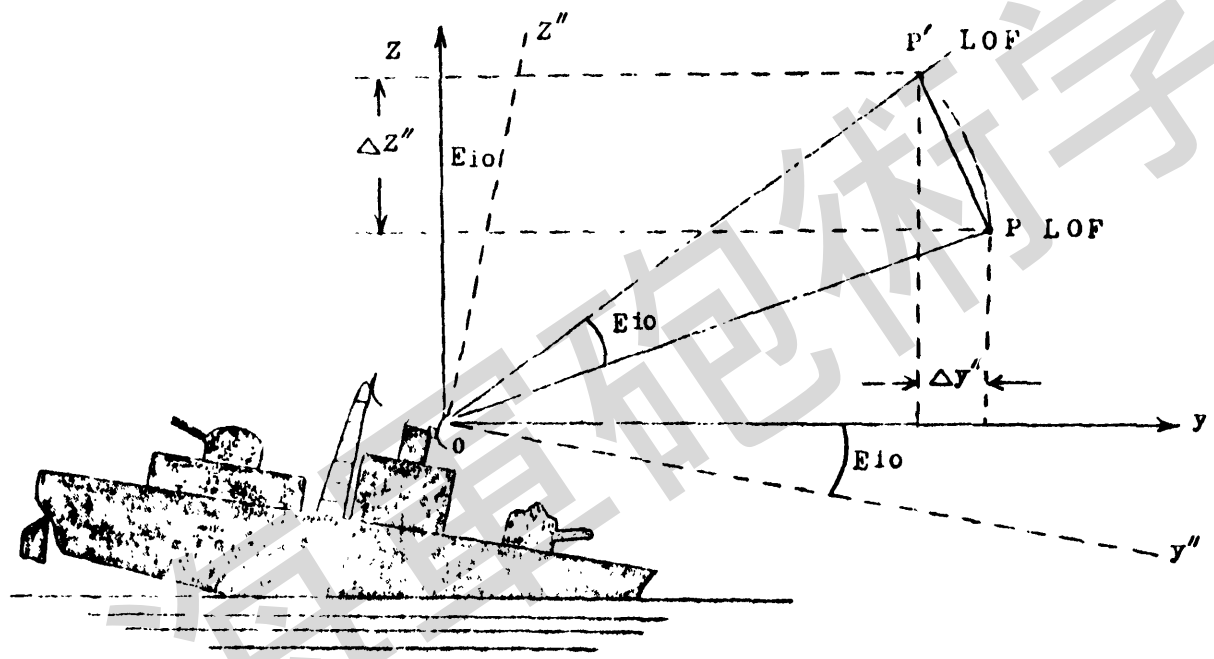




c ピッチ・ロール座標

Fig 6-3 動揺の座標

(2) ビッチ角傾斜の計算式



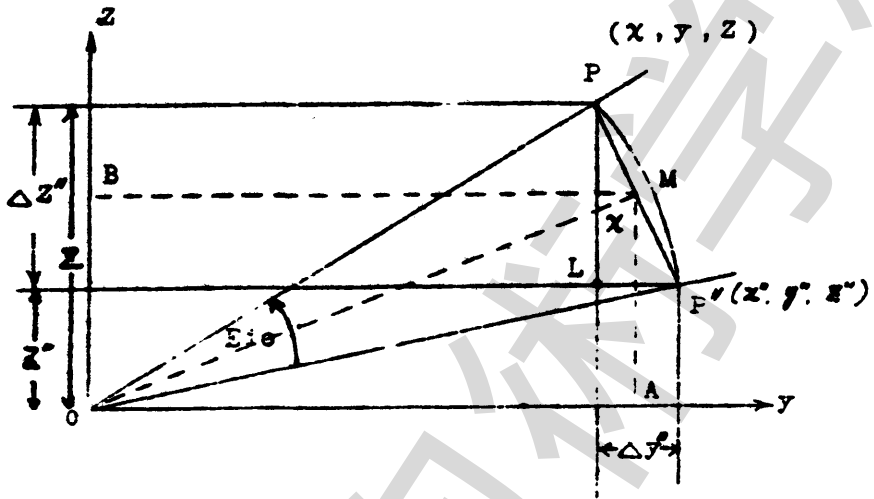


Fig 6-4 ピッチ修正

$\triangle P''LP$  と  $\triangle OMA$  において

$$\angle MAO = \angle P''LP = \angle R$$

$$\angle P''PL = \angle MOA$$

$$\therefore \triangle P''LP \sim \triangle OMA$$

従つて

$$\frac{\Delta Z''}{PP''} = \frac{OA}{OM} \quad \Delta Z'' = PP'' \times \frac{OA}{OM}$$

$$\text{しかるに } PP'' = OM \cdot 2 \tan \frac{\epsilon_{10}}{2}$$

$$OA = Y - \frac{\Delta Y''}{2}$$

$$\Delta Z'' = 2 \tan \frac{\epsilon_{10}}{2} \left( Y + \frac{1}{2} \Delta Y'' \right)$$

同様に

$$\Delta Y'' = PP'' \times \frac{OB}{OM}$$

$$PP'' = OM \times 2 \tan \frac{E\theta}{2}$$

$$OB = Z - \frac{\Delta Z''}{2}$$

$$\Delta Y'' = -2 \tan \frac{E\theta}{2} \left( Z - \frac{\Delta Z''}{2} \right)$$

まとめれば次の関係式が成り立つ。

$$\begin{cases} \Delta X'' = 0 \\ \Delta Y'' = -2 \tan \frac{E\theta}{2} \left( Z - \frac{1}{2} \Delta Z'' \right) \\ \Delta Z'' = 2 \tan \frac{E\theta}{2} \left( Y + \frac{1}{2} \Delta Y'' \right) \end{cases}$$

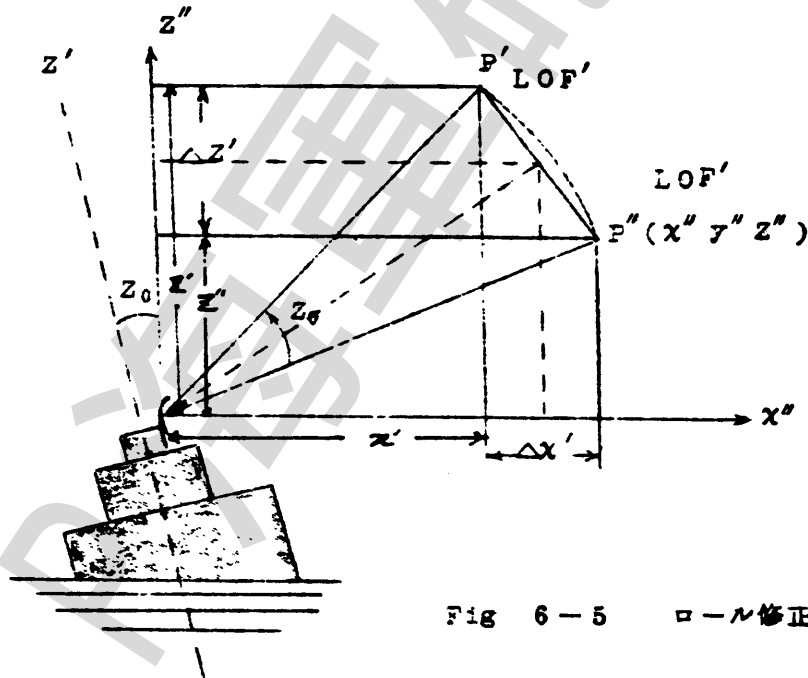


Fig 6-5      ロール修正

(2)の場合と同様に

$$\Delta X' = -2 \tan \frac{Z_0}{2} \left( Z'' + \frac{\Delta Z'}{2} \right)$$

$$\Delta Y' = 0$$

$$\Delta Z' = 2 \tan \frac{Z_0}{2} \left( X'' - \frac{\Delta X'}{2} \right)$$

しかるに

$$X'' = X + \Delta X'' = X$$

$$Y'' = Y + \Delta Y''$$

$$Z'' = Z + \Delta Z''$$

であるから

$$\Delta X' = -2 \tan \frac{Z_0}{2} \left\{ (Z + \Delta Z'') + \frac{\Delta Z'}{2} \right\}$$

$$\Delta Y' = 0$$

$$\Delta Z' = 2 \tan \frac{Z_0}{2} \left( X + \frac{\Delta X'}{2} \right)$$

となる。

故に

$$\Delta X = \Delta X'' + \Delta X' = -2 \left\{ (Z + \Delta Z'') + \frac{1}{2} \Delta Z' \right\} \tan \frac{Z_0}{2}$$

$$\Delta Y = \Delta Y'' + \Delta Y' = -2 \left( Z - \frac{1}{2} \Delta Z'' \right) \tan \frac{E_1 c}{2}$$

$$\begin{aligned} \Delta Z = \Delta Z'' + \Delta Z' &= 2 \left( Y + \frac{1}{2} \Delta Y'' \right) \tan \frac{E_1 c}{2} \\ &+ 2 \left( X + \frac{1}{2} \Delta X' \right) \tan \frac{Z_0}{2} \end{aligned}$$

の計算式が得られる。しかるに本装置では、

$$X = \frac{R_h x_4}{R_4} \quad Y = \frac{R_h y_4}{R_4} \quad Z = \frac{R_v z_4}{R_4}$$

及び

$$\frac{\Delta X}{R_1} = \frac{M_1 g x}{R_1} \quad \frac{\Delta Y}{R_1} = \frac{M_1 g y}{R_1} \quad \frac{\Delta Z}{R_1} = \frac{M_1 g z}{R_1}$$

で計算されるから、射撃盤Fドロフの計算は次式で示される。

ピッチ計算サーボにおいて

$$\begin{aligned} \frac{\Delta X''}{2R_1} &= 0 \\ \frac{\Delta Y''}{2R_1} &= - \left( \frac{Rv_1}{R_1} - \frac{\Delta Z''}{2R_1} \right) \approx \frac{F_1 c}{2} \\ \frac{\Delta Z''}{2R_1} &= \left( \frac{R_h v_1}{R_1} + \frac{\Delta Y''}{2R_1} \right) \approx \frac{F_1 c}{2} \end{aligned}$$

ピッチ・ロール計算サーボにおいて、

$$\begin{aligned} \frac{\Delta X'}{2R_1} &= - \left\{ \left( \frac{Rv_1}{R_1} - \frac{\Delta Z'}{R_1} \right) + \frac{\Delta Z'}{2R_1} \right\} \approx \frac{Z_0}{2} \\ \frac{\Delta Y'}{2R_1} &= 0 \\ \frac{\Delta Z'}{2R_1} &= \left\{ \frac{R_h v_1}{R_1} - \frac{\Delta X'}{2R_1} \right\} \approx \frac{Z_0}{2} \end{aligned}$$

総合的に動揺によるLOFの座標の変化量は

$$\begin{aligned}\frac{Migx}{R_s} &= \frac{\Delta X'}{R_s} \\ \frac{Migy}{R_s} &= \frac{\Delta Y''}{R_s} \\ \frac{Migz}{R_s} &= \frac{\Delta Z''}{R_s} + \frac{\Delta Z''}{R_s}\end{aligned}$$

で示される。Fig 6-6 参照

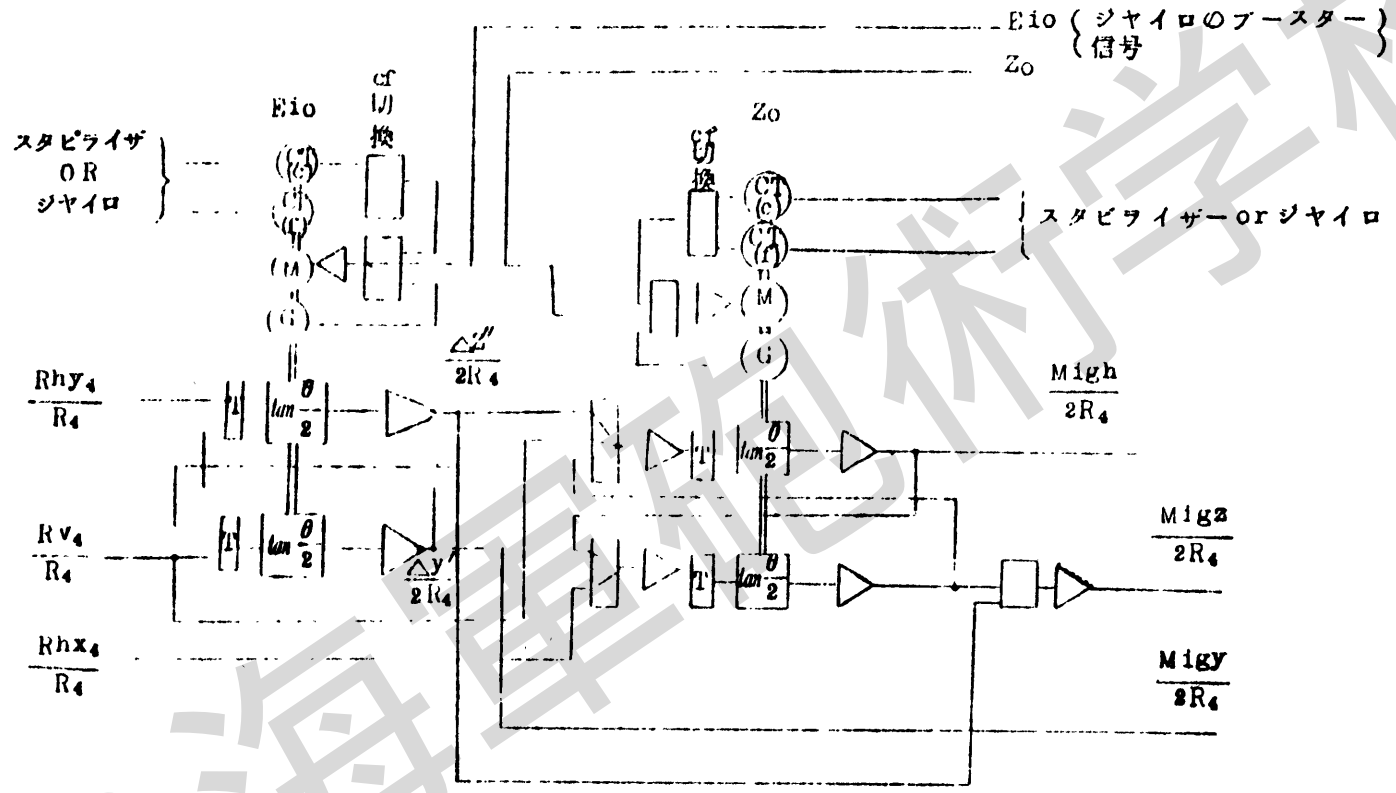


Fig 6-7 動揺修正サーボ



(4) 動揺による旋回角修正

旋回角修正  $j(Bg)$  は、LOFの動揺による変化量  $\frac{Migx}{R_4}$  及び  $\frac{Migy}{R_4}$

を入力としてLOFのベクトル成分として旋回角の修正を行なう。

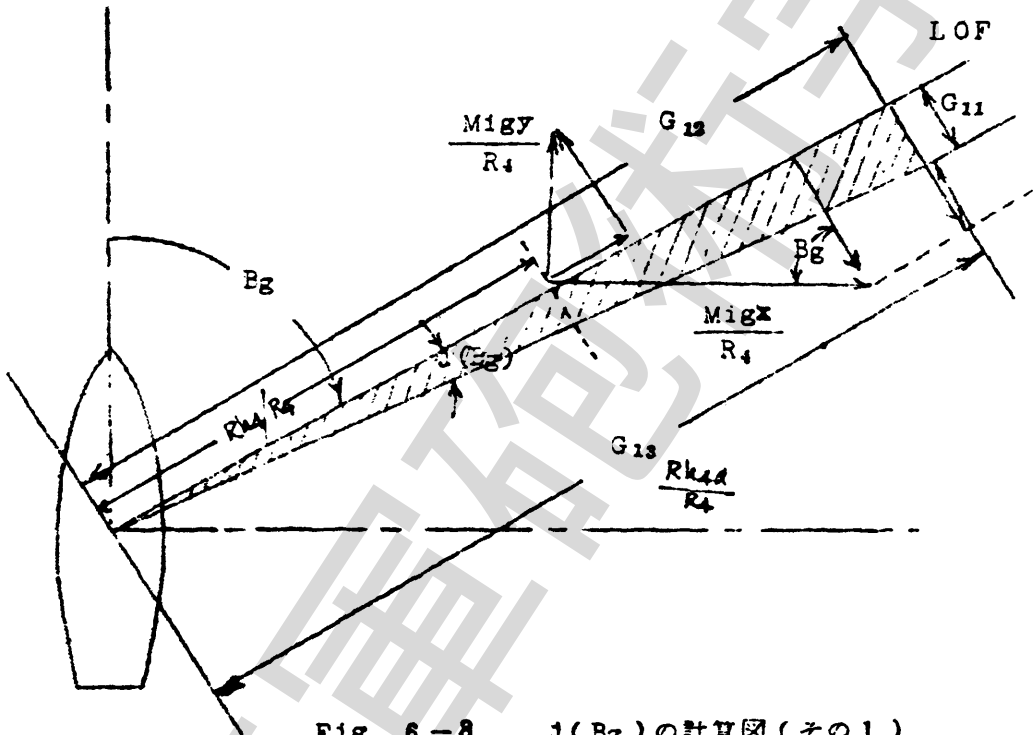


Fig 6-8  $j(Bg)$  の計算図 (その1)

$\frac{Migx}{R_4}$  を LOF の成分と直角成分に分解すれば

$$+\frac{Migx}{R_4} \sin Bg \dots\dots\dots \text{LOF 成分}$$

$$-\frac{Migx}{R_4} \cos Bg \dots\dots\dots \text{LOF の直角成分}$$

$\frac{MigY}{R_4}$  を LOF の成分と直角成分に分解すれば

$$-\frac{MigY}{R_4} \cos \beta_g \dots\dots\dots \text{LOF 成分}$$

$$-\frac{MigY}{R_4} \sin \beta_g \dots\dots\dots \text{LOF の直角成分}$$

したがって、これらの成分を加算すれば次式となる。

$$G_{11} = \frac{MigX}{R_4} \cos \beta_g - \frac{MigY}{R_4} \sin \beta_g$$

$$G_{12} = \frac{Rh_4}{R_4} \frac{MigY}{R_4} \cos \beta_g + \frac{MigX}{R_4} \sin \beta_g$$

$$\text{但し、 } \beta_g = \beta + Lh$$

$G_{11}$  及び  $G_{12}$  によつてできる三角形において

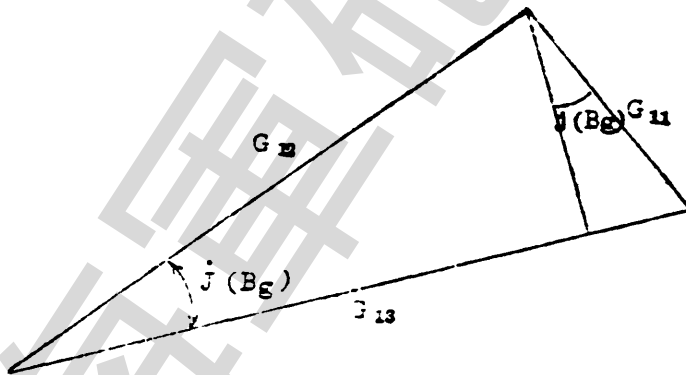


Fig. 6-8  $j(\beta_g)$  の計算図 (その2)

$$G_{12} \sin j(\beta_g) - G_{11} \cos j(\beta_g) = 0$$

$$G_{12} \cos j(\beta_g) - G_{11} \sin j(\beta_g) = G_{13}$$

によつて  $j(\beta_g)$  の方程式を解き、  $j(\beta_g)$  の角を得る。

$j(Eg)$  は、 $j(Bg)$  と同様に、砲仰角についての動揺修正である。

即ち、 $\frac{Migx}{R_4}$  及び  $G_{13}$  を入力として  $j(Eg)$  が計算される。

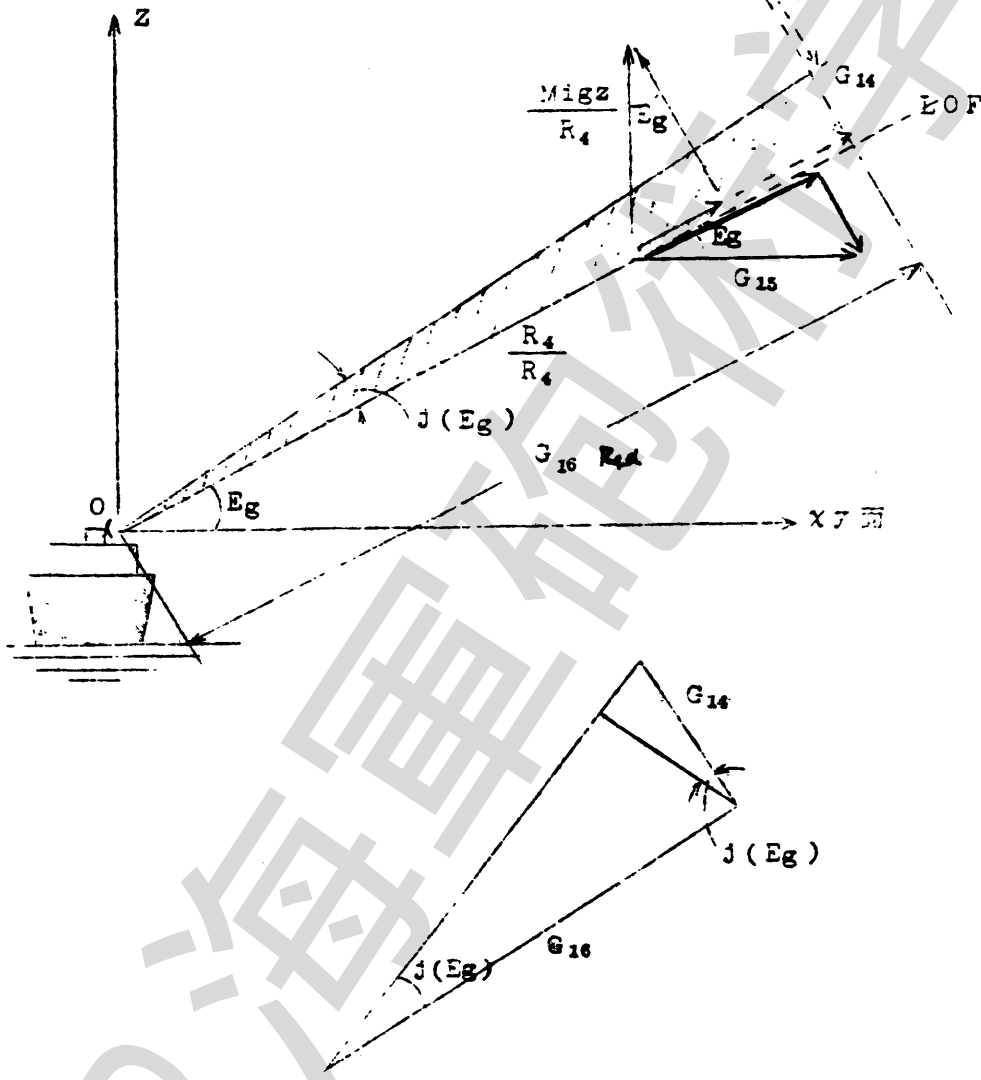


FIG 6-9  $j(Eg)$  CORRECTION

X Y 面の動搖の式は、

$$G_{13} = G_{13} - \frac{R_4}{R_4} \omega \dot{E}_g$$

で計算される。

$G_{13}$  を L O F 及びその直角成分へベクトル分解すれば

$$+ G_{13} \omega \dot{E}_g \dots\dots\dots \text{L O F 成分}$$

$$- G_{13} \omega \dot{E}_g \dots\dots\dots \text{L O F 直角成分}$$

$\frac{M_{13Z}}{R_4}$  を L O F 及びその直角成分へベクトル分解すれば

$$+ \frac{M_{13Z}}{R_4} \omega \dot{E}_g \dots\dots\dots \text{L O F 成分}$$

$$+ \frac{M_{13Z}}{R_4} \omega \dot{E}_g \dots\dots\dots \text{L O F 直角成分}$$

従つて、Fig 6-9 から区解されるように

$$G_{13} = \frac{R_4}{R_4} + G_{13} \omega \dot{E}_g + \frac{M_{13Z}}{R_4} \omega \dot{E}_g$$

$$G_{13} = \frac{M_{13Z}}{R_4} \omega \dot{E}_g - G_{13} \omega \dot{E}_g$$

$$E_g = E - \dot{V}$$

を得る。

従つて、この計算回路は Fig 6-9 の三角形から

$$G_{13} \omega \dot{E}_g - G_{13} \omega \dot{E}_g = 0$$

上式によつて、サーボ軸  $\dot{E}_g$  が得られる。

これらの計算連立サーボ連立方程式の解法の回路は Fig 6-10 に示す。

HP海軍砲術學校

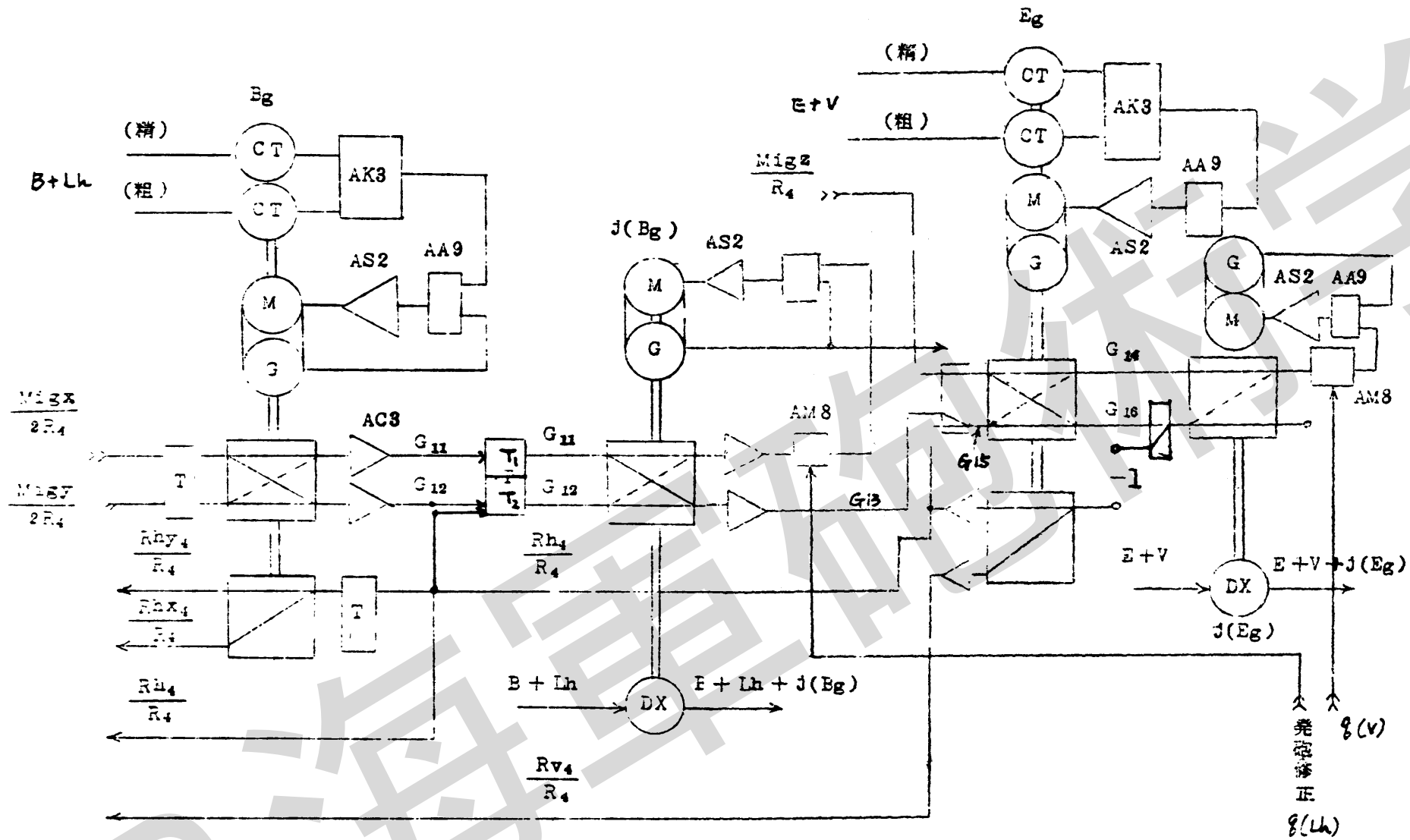


Fig 6-10 动态计算回路

(5) T D の動揺修正

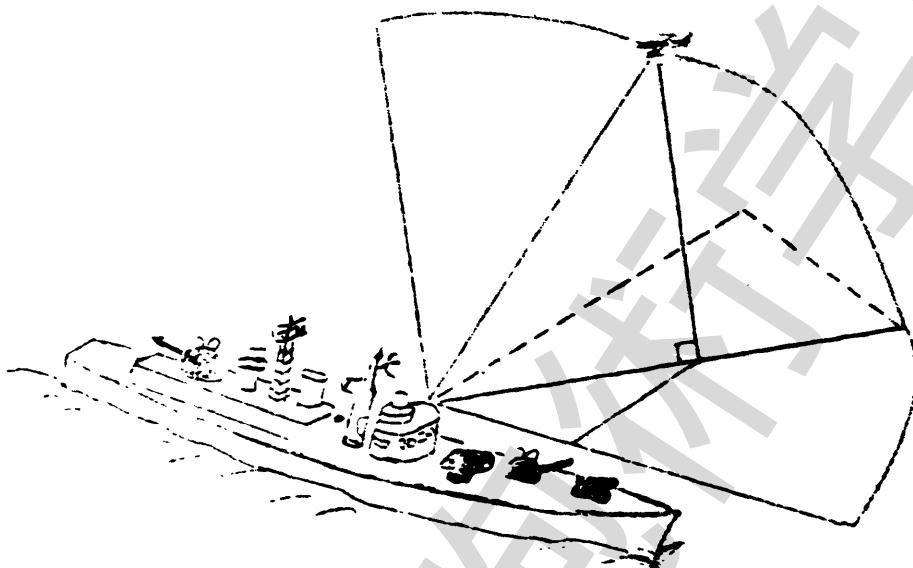


図 6-11 T D における測的

測的は、測標の見張り手によつて甲板面上で目標位置を測的する。方位盤は、スライドを動かして、この目標の位置と一致させるため測標の位置で動揺修正される。動揺修正するためには、艦首基準の真方位と距離を換算しなければならぬ。

動揺修正した既知データは、方位盤を指向するため、方位、仰角、距離の真方位と更に距離を換算をしなければならぬ。従つて、三つの段階の計算過程が行なわれる。

- 1 甲板面の目標位置を既知座から真方位座への変換 (T D の管測箱)
- 2 甲板面の真方位座を動揺修正し、水平面の真方位座へ変換 (F D のワ)

3 水平面の直角座標を極座標へ変換し、 $E$ 、 $E'$ を計出 (TDT  
管制箱)

ア 第1段階(極座標から直角座標へ)

Fig 6-11 において

$$X' = R \cos Ed' \sin B'd$$

$$Y' = R \cos Ed' \cos B'd$$

$$Z' = R \sin Ed'$$

両辺を  $R$  で割れば

$$l' = \frac{X'}{R} = \cos Ed' \sin B'd' \quad X \text{ 成分の方向余弦 (甲板面上)}$$

$$m' = \frac{Y'}{R} = \cos Ed' \cos B'd' \quad Y \text{ 成分の方向余弦 ( " )}$$

$$n' = \frac{Z'}{R} = \sin Ed' \quad Z \text{ 成分の方向余弦 ( " )}$$

イ 第2段階(動揺修正)

T D T 位置原点として、次の座標系を定義する。

0 - X Y Z 艦首基準水平座標系

0 - X' Y' Z' ピッチとロールの傾斜した座標系

0 - X'' Y'' Z'' ピッチのみ傾斜した座標系

Fig 6-12 に示すとおりピッチとロールで傾斜した目標位置からロールのみ修正すると 0 - X'' Y'' Z'' と 0 - X' Y' Z' の間には次の関係がある。



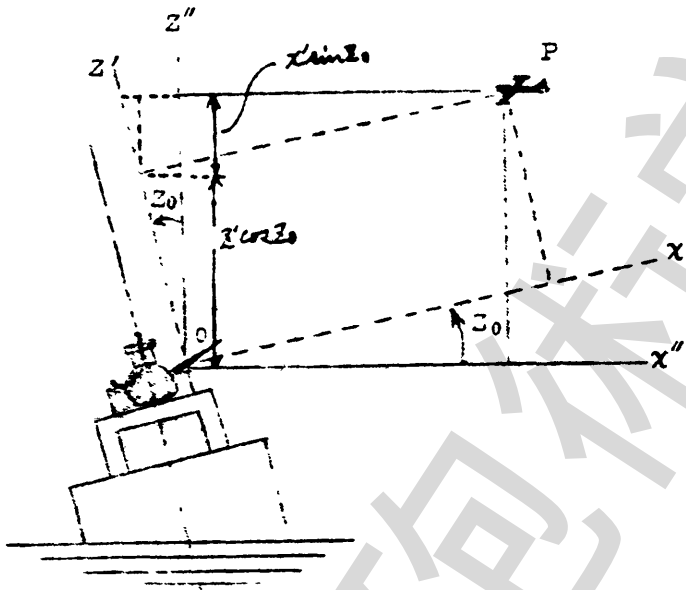


Fig 6-12 ロー修正

$$X'' = X' \cos Z_0 - Z' \sin Z_0$$

$$Y'' = Y'$$

$$Z'' = X' \sin Z_0 + Z' \cos Z_0$$

次にピッチを修正すれば、Fig 6-13 から

0-X-Y と 0-X''-Y''-Z'' との間に次の関係がある。

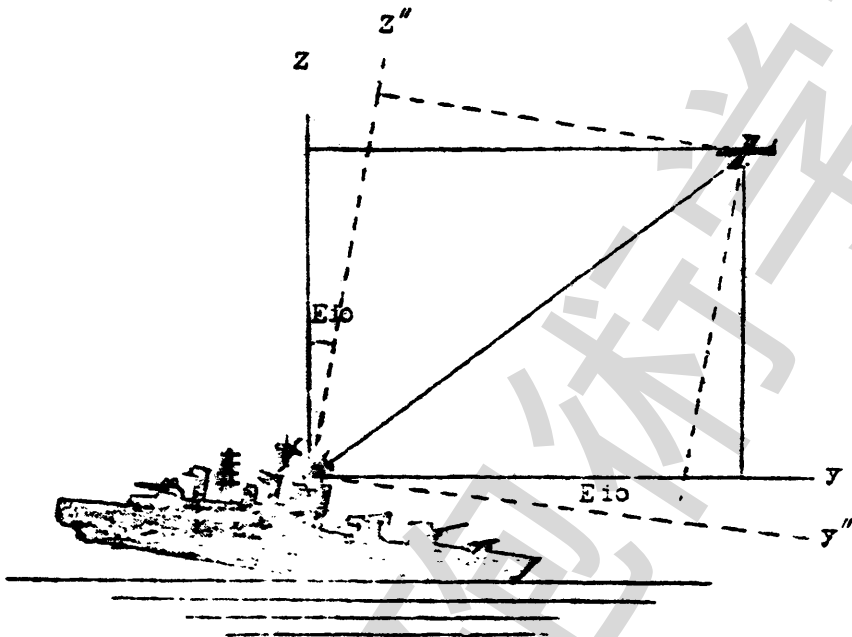


Fig 6-18 ピッチ修正

$$X = X''$$

$$Y = Y'' \cos E_{10} + Z'' \sin E_{10}$$

$$Z = -Y'' \sin E_{10} + Z'' \cos E_{10}$$

従つて、0 - X Y Z と 0 - X' Y' Z' との間に次の式が成り立つ。

$$X = X' \cos Z_0 - Z' \sin Z_0$$

$$Y = Y' \cos E_{10} + (X' \sin Z_0 + Z' \cos Z_0) \sin E_{10}$$

$$Z = -Y' \sin E_{10} + (X' \sin Z_0 + Z' \cos Z_0) \cos E_{10}$$

両辺を只で割り、水平面基準の方向余弦にすれば

$$l = \frac{X'}{Y'} \cos Z_0 - \frac{Z'}{Y'} \sin Z_0 = l' \cos Z_0 - n' \sin Z_0$$

$$m = \frac{Y'}{R} \cos E_1 \cos \theta + \left( \frac{X'}{R} \sin Z_0 + \frac{Z'}{R} \cos Z_0 \right) \sin E_1 \cos \theta$$

$$= m' \cos E_1 \cos \theta + (\ell' \sin Z_0 + n' \cos Z_0) \sin E_1 \cos \theta$$

$$n' = \frac{Y'}{R} \sin E_1 \cos \theta - \left( \frac{X'}{R} \sin Z_0 + \frac{Z'}{R} \cos Z_0 \right) \cos E_1 \cos \theta = -m' \sin E_1 \cos \theta$$

$$+ (\ell' \sin Z_0 + n' \cos Z_0) \cos E_1 \cos \theta$$

ウ 第3段階 (水平直角座標から極座標への変換)

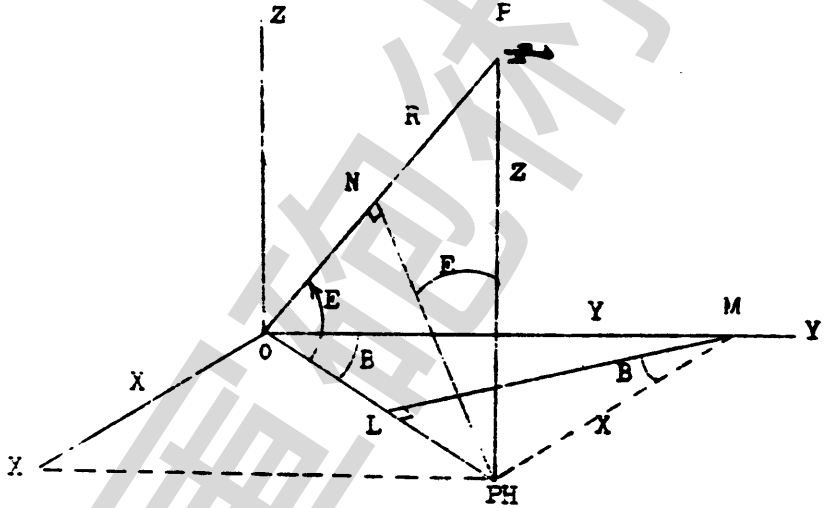


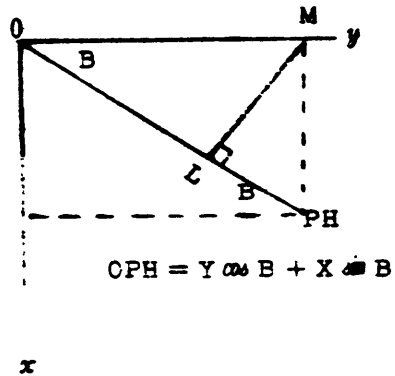
Fig 6-14

Fig 6-14 の  $\triangle OMPH$  から

$$X \cos B - Y \sin B = 0$$

方向余弦では

$$\ell \cos B - m \sin B = 0$$



$$CPH = Y \cos B + X \sin B$$

同様に  $\triangle OPFH$  から

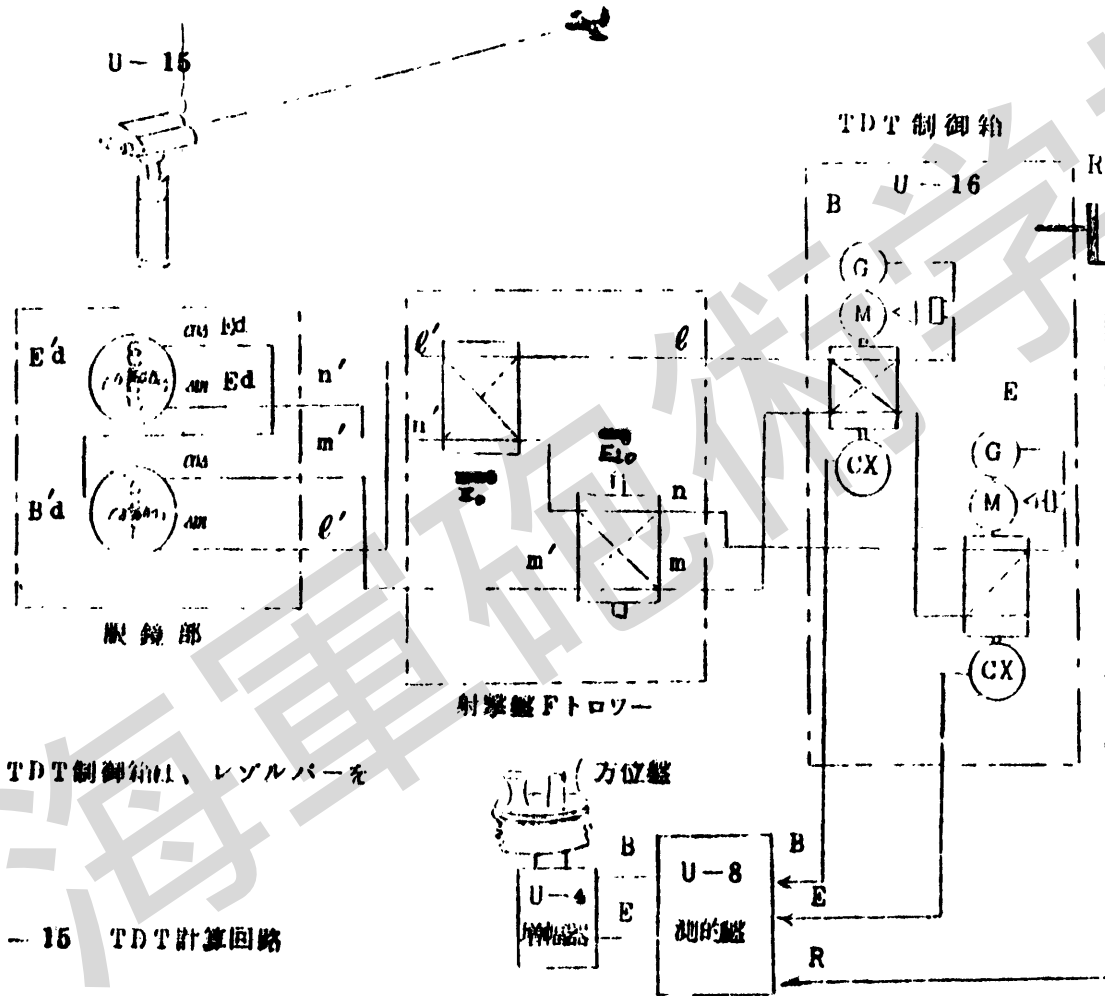
$$(X \sin B + Y \cos B) \sin E - Z \cos E = 0$$

方向余弦で示せば

$$(l \sin B + m \cos B) \sin E - n \cos E = 0$$

上の2式から連立サーボ解法によつて  $B$ 、 $E$  が計出される。

以上の計算サーボ回路は、Fig 6-15 に示す。



(注) U-16 TDT制御箱は、レンズバーを使用する。

Fig 6-15 TDT計算回路

## 7 集中角修正

### (1) 間隔差左右修正 ( $P(Bdg')h$ )

艦において、測的を行なり方位盤と砲とが同一点なく占位差のため生ずるLOFの不一致を修正する。

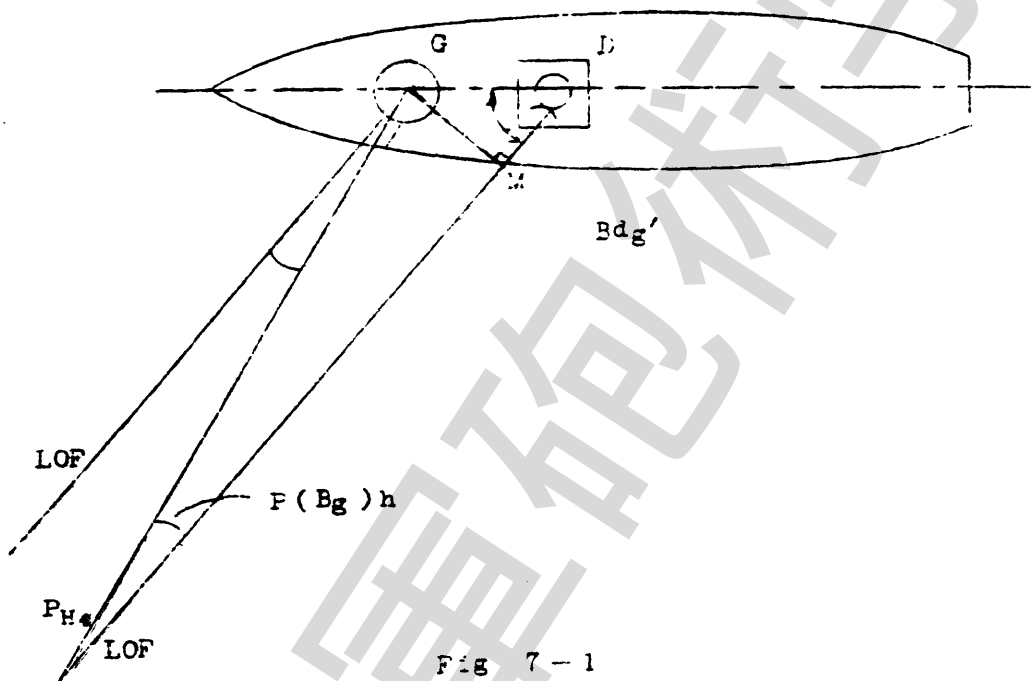


Fig 7-1

Fig 7-1から

$$\begin{aligned}
 P(Bdg')h &= \frac{GM}{PH} = \frac{GM}{PD - DM} \\
 &= \frac{Pd \sin Bdg'}{Rt_0 - Pd \cos Bdg'} \\
 &= \frac{Pd \sin Bdg'}{Rt_0}
 \end{aligned}$$

但し、 $GD = Pd$  占位差

(2) 上下集中角修正

上下集中角修正は、方位盤と砲との鉛直距離差による俯仰角の修正と水平距離差のため生ずる俯仰角の修正の二者の和をもつて上下集中角修正とする。

即ち、前者を高低差上下修正  $P(E dg')v$  後者を間隔差上下修正  $P(E dg')h$  とよぶ。

即ち、 $P(E dg') = P(E dg')h + P(E dg')v$  で計算される。

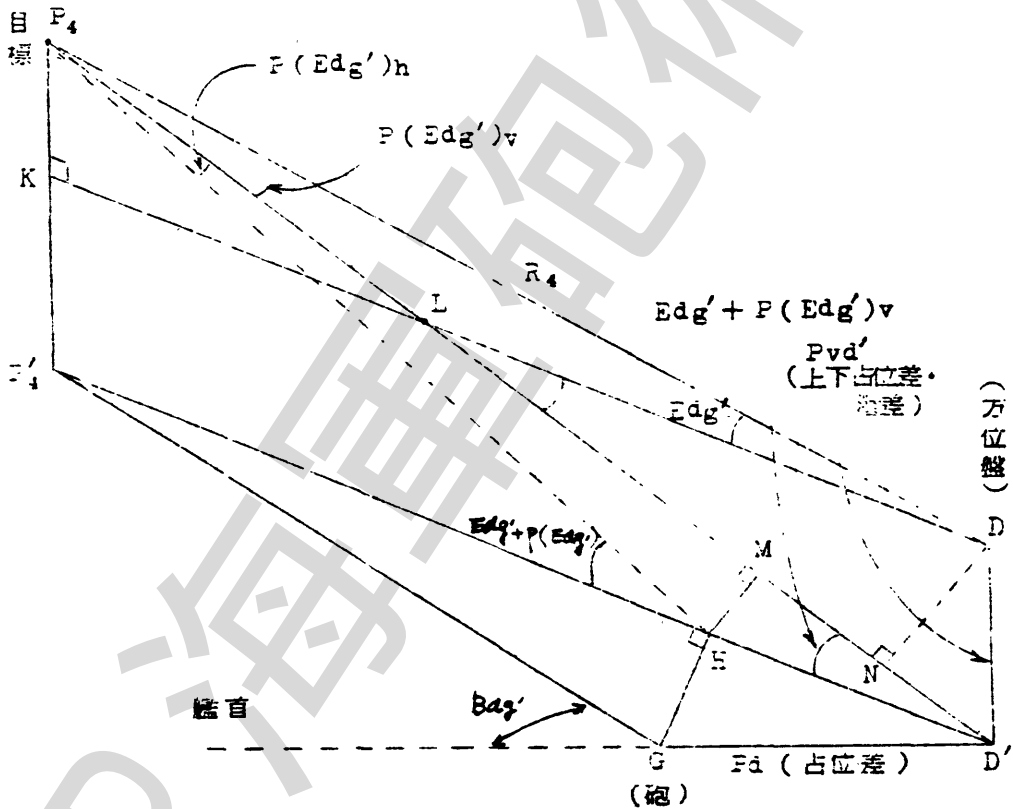


Fig 7-2 上下集中角修正

Fig 7-2から

$$\angle P_4 D' G = Bdg'$$

$$\angle DP_4 L + \angle P_4 DL = \angle DLD' = \angle MD'P_4$$

$$\therefore \angle MD'P_4 = Edg' + P(Edg')v$$

又  $P_4 D \doteq P_4 D' = R_4$  と考えると

$$\tan P(Edg')h = \frac{HM}{P_4 M} = \frac{Pd \cos Bdg' \cdot \sin \{ Edg' + P(Edg')v \}}{R_4 - Pd \cos Bdg' \cdot \cos \{ Edg' + P(Edg')v \}}$$

$$P(Edg')h = \frac{Pd \cos Bdg' \cdot \sin Edg'}{R_4}$$

Fig 7-2において  $\angle NDD' = \angle DLD' = P(Edg')v + Edg'$

(注)  $\triangle DLD'$  と  $\triangle DND'$  は直角三角形で  $\angle LDD'$  は直角

$$\sin P(Edg')v = \frac{DN}{P_4 D} = \frac{Pvd' \cos \{ Edg' + P(Edg')v \}}{R_4}$$

$$P(Edg')v = \frac{Pvd' \cos Edg'}{R_4}$$



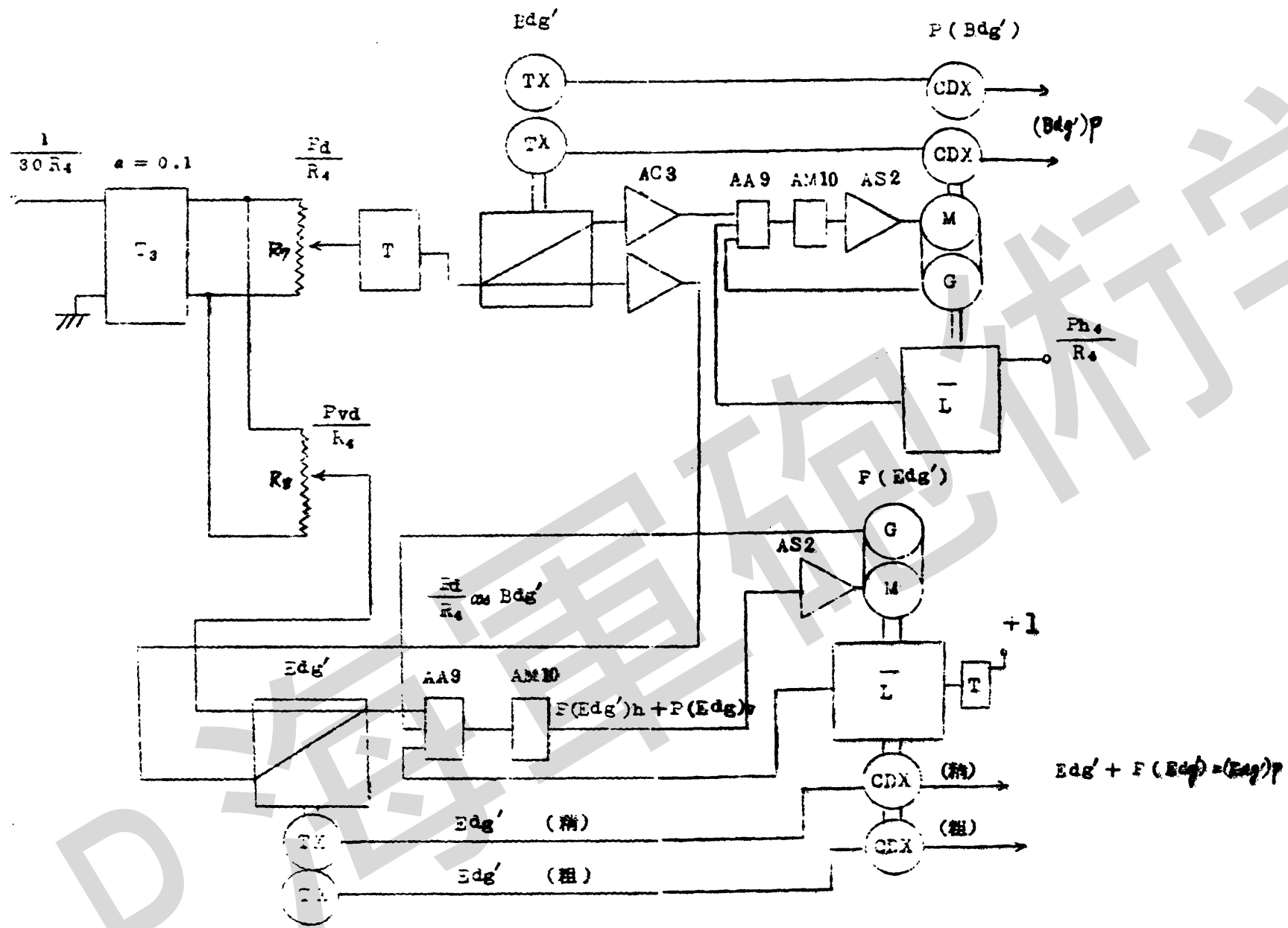


Fig 7-3 集中角計算サーボ

## 8 信管計出

信管は、発射盤コドロフにおいて計算される。

$T_2$  軸によつて計算される。即ち、信管調定機構に調定された時から発砲までの費道時間を考慮しなければならない。

信管秒時  $T_0$  は、飛行秒時の関数である。

$$T_0 = f(T_2)$$

従て入費道時を考えれば

$$\begin{aligned} T_0 &= f(T_2 + Tg) \\ &= f(T_2) + f'(T_2) Tg + \frac{1}{2!} f''(T_2) Tg^2 \\ &\quad - \frac{1}{3!} f'''(T_2) Tg^3 + \frac{1}{4!} f^{(4)}(T_2) Tg^4 \\ &= T_2 + \frac{\partial T_2}{\partial T_2} Tg + \frac{1}{2!} \frac{\partial^2 T_2}{\partial T_2^2} Tg^2 + \frac{1}{3!} \frac{\partial^3 T_2}{\partial T_2^3} Tg^3 + \dots \\ &= T_2 + \frac{\partial T_2}{\partial T_2} Tg \end{aligned}$$

修正量  $j(T_2)$  の修正を加え

$$\begin{aligned} T_0 &= T_2 + \frac{\partial T_2}{\partial T_2} Tg = j(T_2) \\ &= T_2 + \partial T_2 \cdot Tg = j(T_2) \end{aligned}$$

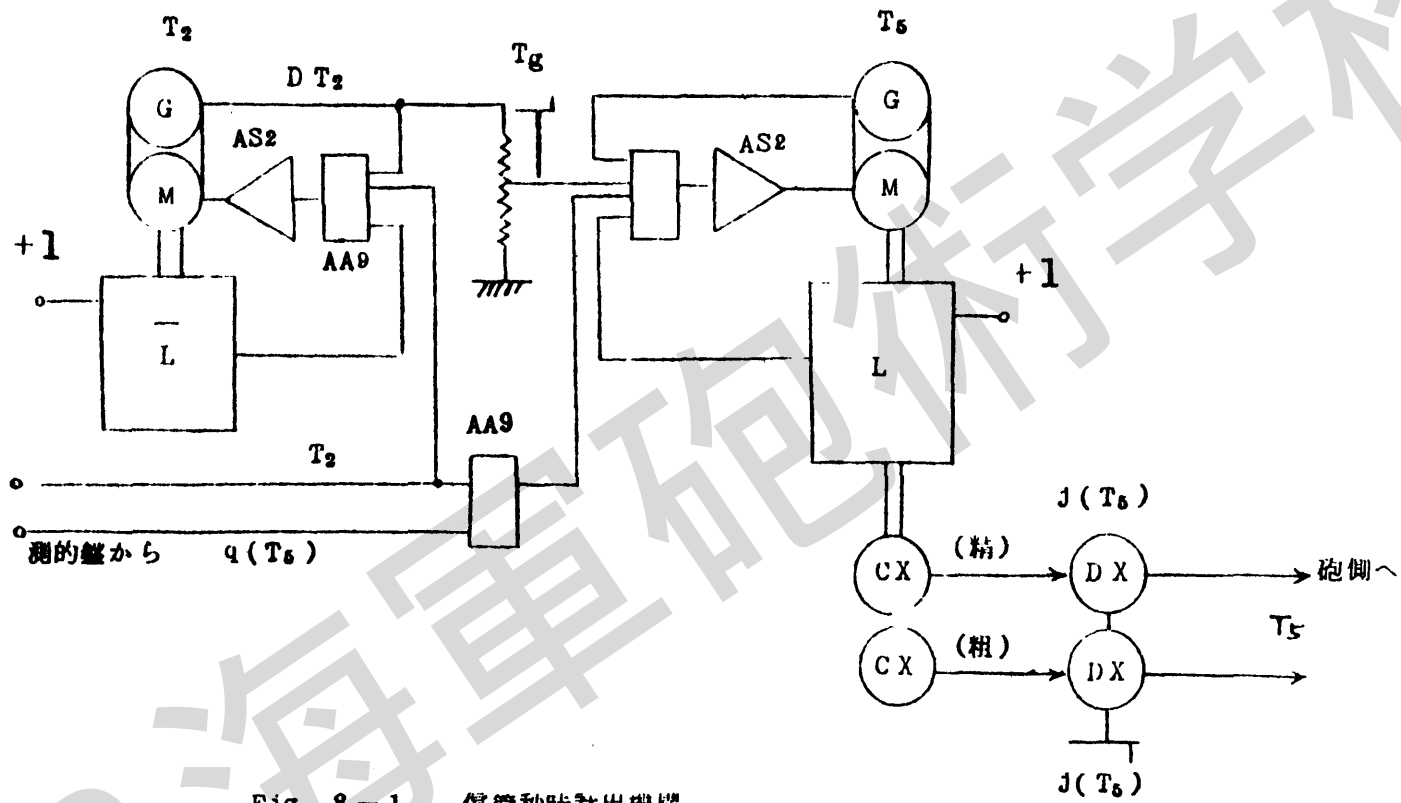


Fig 8-1 信管秒時計出機構

9 目標自動表示盤

目標自動表示盤へは、測的盤から次の計算値が送られる。

$$\left. \begin{aligned} R_h x &= R \cos E \sin B_y \\ R_h y &= R \cos E \cos B_y \\ R_h &= R \cos E \\ R_v &= R \sin E \end{aligned} \right\} \text{現在位置}$$

より入力2個選択し、XYプロッターの入力とする。

$$\left. \begin{aligned} R_h x_2 + R_h x_4 &= \frac{R_2}{R_4} \cos E_g \sin B_g \times R_4 \\ R_h y_2 + R_h y_4 &= \frac{R_2}{R_4} \cos E_g \cos B_g \times R_4 \\ R_h &= \frac{R_2}{R_4} \cos E_g \times R_4 \\ R_v &= R_4 \left\{ \frac{R_2}{R_4} \sin E_g - \frac{C(M^2)}{R_4} \right\} \end{aligned} \right\} \text{未来位置}$$

より入力2個選択し、XYプロッターの入力とする。